



Общество с ограниченной ответственностью «ГНР ГРУПП»
(ООО «ГНР ГРУПП»)

**КОРПОРАТИВНАЯ СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
И ОБМЕНА ДАННЫМИ. ПЛАТФОРМА –
ИНТЕГРАЦИОННАЯ ШИНА
(КСУОД.ПЛАТФОРМА-ИШ)
УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА**

РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА

Листов 68

2025



Аннотация

В настоящем документе приведено описание процессов установки и настройки системы «Корпоративная система управления и обмена данными. ПЛАТФОРМА – Интеграционная шина» (далее – Система).

Документ приводит сведения о требованиях к инфраструктуре, на которой устанавливается Система, к обслуживающему персоналу. Приведены сведения о процессах установки и настройки программного обеспечения, сведения о технической поддержке пользователей.

Оглавление

1	Нормативные ссылки	4
2	Термины, определения и сокращения	5
3	Общие сведения.....	6
4	Требования к обслуживающему персоналу	9
5	Требования к инфраструктуре	11
5.1	Требования к аппаратной инфраструктуре	11
5.2	Требования к программному обеспечению	12
6	Установка и настройка Системы	14
6.1	Общие сведения.....	14
6.2	Настройка рабочих узлов	14
6.3	Настройка портов	16
6.4	Настройка репозитория манифестов	20
6.5	Настройка реестра образов <i>Docker</i>	40
6.6	Установка и настройка <i>Kubernetes</i>	44
6.7	Установка и настройка <i>Rancher</i>	46
6.8	Развертывание кластера <i>Kubernetes</i>	49
6.9	Установка контроллера <i>Sealed Secrets</i>	51
6.10	Установка утилиты <i>Kubeseal</i>	51
6.11	Настройка <i>GitOps Fleet</i>	52
6.12	Настройка Системы	55
7	Техническая поддержка	57
	Приложение 1. Настройка маппинга	58



1 Нормативные ссылки

В настоящем документе приведены ссылки на следующие нормативные документы:

- 1 Корпоративная система управления и обмена данными. ПЛАТФОРМА – Интеграционная шина (КСУОД.ПЛАТФОРМА-ИШ). Описание программного обеспечения
- 2 **Ошибка! Источник ссылки не найден.**

2 Термины, определения и сокращения

В настоящем документе применяются следующие сокращения, термины и определения:

PLM	– Управление жизненным циклом продукции (сокр. от Product Lifecycle Management)
ТС	– Teamcenter – PLM-система разработки Siemens PLM Software
БД	– База данных
КБД	– Консолидированная база данных
НСИ	– Нормативно-справочная информация
ПО	– Программное обеспечение
Система	– Корпоративная система управления и обмена данными. ПЛАТФОРМА – Интеграционная шина
СУБД	– Система управления базами данных

3 Общие сведения

3.1 Система предназначена для интеграции в единую среду предприятия систем автоматизации производства, а, также, миграции исторических конструкторско-технологических данных (далее – КТД) из замещаемых систем.

3.2 Система обеспечивает:

- обмен данными между различными информационными системами в единой среде предприятия;
- возможность бесшовной интеграции новых компонентов промышленных систем, обеспечивающих автоматизацию и роботизацию предприятия (систем классов WMS, LMS, MES, ERP);
- миграцию КТД от зарубежных систем автоматизации производства (замещаемых систем) в целевые системы.

3.3 Система имеет возможность при необходимости гибко подключать новые функции, а, также, модернизировать существующие.

3.4 Система позволяет интегрировать сформированные во внешних системах конструкторско-технологические данные и в дальнейшем полнофункционально работать с ними.

3.5 Функции, реализуемые Системой, объединяются в две группы:

- Группа функций «Обеспечение доступа к функциональности Системы».
- Группа функций «Интеграция и миграция».

3.6 Группа функций «Обеспечение доступа к функциональности Системы» включает следующие функции:

- управление пользователями Системы;
- контроль доступа к Системе;
- защита от несанкционированного доступа.

3.7 Указанные функции реализованы следующими программными модулями (Сервисами):

- авторизации;
- управления пользователями;
- управления правами доступа;
- логирования;
- обеспечивающими пользователю доступ к функциональности

Системы.

3.8 Группа функций «Интеграция и миграция» включает следующие функции:

- экспорт КТД из внешней системы;
- хранение КТД и управление ими;
- обработка поступивших КТД к формату, поддерживаемому целевой системой;
- импорт обработанных КТД в целевую систему
- протоколирование процессов интеграции и/или миграции КТД.

3.9 Указанные функции реализованы следующими программными модулями:

- экспорт;
- интеграционная шина;
- импорт.

3.10 Система включает:

- «Сервисы» – реализуют группу функций «Обеспечение доступа к функциональности Системы».
- «Экспорт» – предназначен для обеспечения взаимодействия «Интеграционной шины» с внешней замещаемой системой. Решает задачу экспорта КТД из внешней системы.
- «Интеграционная шина» – предназначена для обеспечения в рамках единой системы интеграции с внешними системами и миграции данных из замещаемой системы в целевую и в собственный информационный ресурс, который ведется в КБД. Решает задачи обработки, хранения и управления КТД, обеспечивает задачу протоколирования процессов интеграции и/или миграции;
- «Импорт» – предназначен для обеспечения взаимодействия между «Интеграционной шиной» и целевой системой. Решает задачу импорта КТД во внешнюю систему.

3.11 Структурная схема Системы приведена на рисунке **Ошибка!**
Источник ссылки не найден..

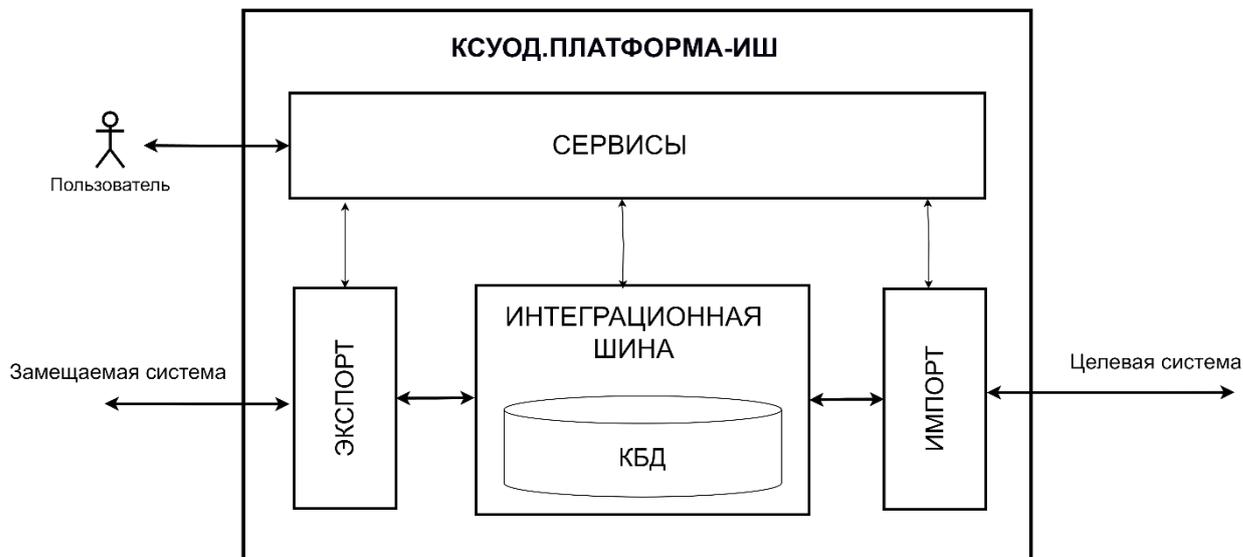


Рисунок 1. – Структурная схема Системы

3.12 Описание Системы приведено в документе «Корпоративная система управления и обмена данными. ПЛАТФОРМА – Интеграционная шина (КСУОД.ПЛАТФОРМА-ИШ). Описание программного обеспечения».

3.13 Система обладает возможностями для расширения своей функциональности путем подключения дополнительных модулей. Модули могут быть разработаны на любых.NET-совместимых языках программирования: C#, C++, J#, JScript, Delphi, Visual Basic и пр.

3.14 Система обеспечивает информационное взаимодействие с другими информационными системами предприятия, используя стандартные механизмы и протоколы взаимодействия приложений (.NET Remoting, COM, SOAP, XML и пр.).

3.15 Процесс развертывания Системы представляет собой последовательность действий, которая обеспечивает установку программного обеспечения, его настройку и делает Систему доступной для последующего использования.

4 Требования к обслуживающему персоналу

4.1 К установке, настройке и обслуживанию Системы допускаются лица, ознакомившиеся с эксплуатационной документацией на Систему, документацией на поставляемое программное и аппаратное обеспечение и имеющие практические навыки работы с соответствующим программным и аппаратным обеспечением.

4.2 Обслуживающий персонал, допущенный к установке, настройке и обслуживанию Системы, должен иметь права доступа «администратор».

4.3 Перед началом работ администратору необходимо ознакомиться с данным документом, а также с документом «Корпоративная система управления и обмена данными. ПЛАТФОРМА – Интеграционная шина (КСУОД.ПЛАТФОРМА-ИШ). Описание программного обеспечения».

4.4 Основные требования, предъявляемые к администратору:

- высшее специальное (допускается среднее специальное) образование;
- навыки работы с операционными системами (далее – ОС) семейства Windows и Linux;
- знание и понимание принципов функционирования ПО, реализованного в микросервисной архитектуре;
- навыки работы с контейнеризированными приложениями.

4.5 Функции и обязанности администратора Системы:

- развертывание системного и прикладного ПО на предоставленной инфраструктуре;
- администрирование системного обеспечения:
 - администрирование ОС;
 - администрирование систем управления базами данных (далее – СУБД);
 - администрирование системы развертывания и управления контейнеризированными приложениями *Kubernetes*.
- устранение неполадок в работе ПО;
- обслуживание ПО.

4.6 Также в обязанности администратора входит:

- обеспечение бесперебойной работы ПО;



- оперативное выявление неисправностей технических средств и их устранение;
- техническое обслуживание комплекса технических средств в соответствии с соответствующими инструкциями;
- выполнение правил технической эксплуатации, правил по технике безопасности и требований должностных инструкций.

5 Требования к инфраструктуре

5.1 Требования к аппаратной инфраструктуре

5.1.1 Система размещается в инфраструктуре, предоставляемой Заказчиком.

5.1.2 Требуемая схема аппаратной инфраструктуры, на которой разворачивается Система, приведена на рисунке 2.

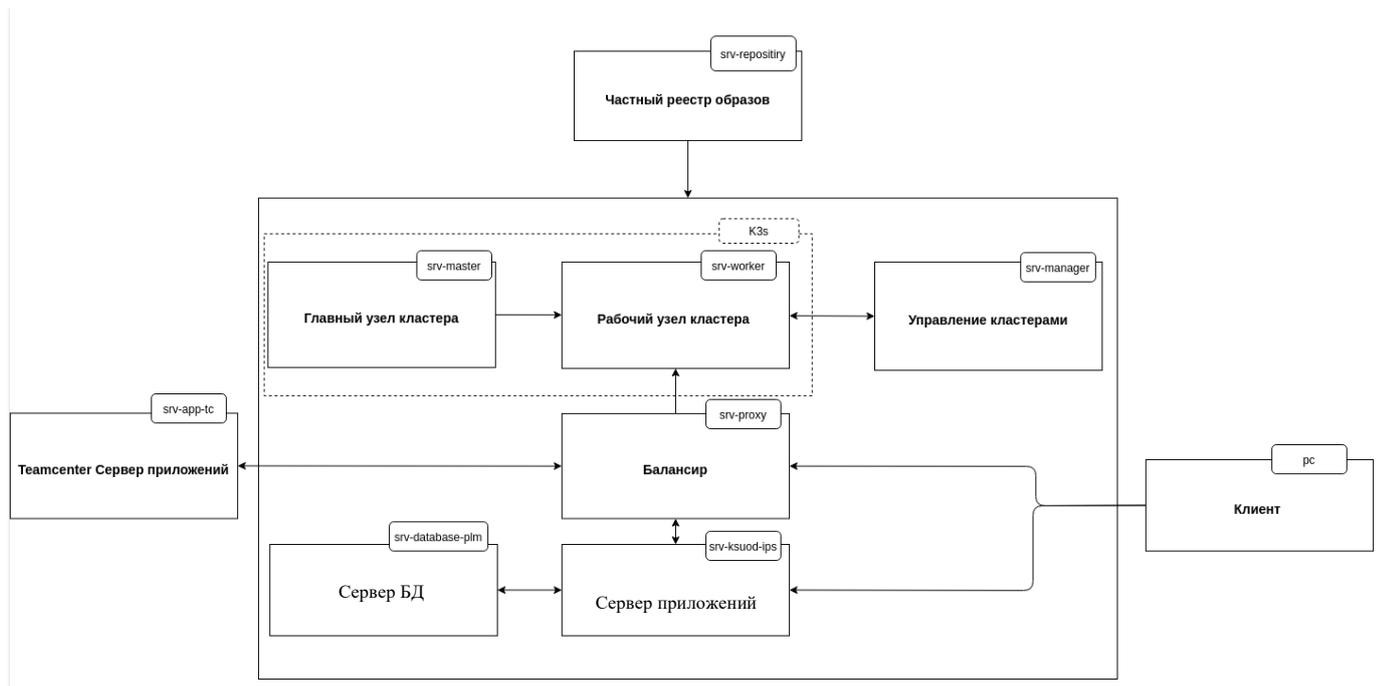


Рисунок 2. – Схема аппаратной инфраструктуры для размещения Системы

5.1.3 Серверы СУБД и приложений должны находиться в одной сети, между ними должен быть разрешён весь сетевой трафик.

5.1.4 На всех серверах должны быть либо сконфигурированы статические IP-адреса, либо, в случае динамической выдачи IP-адресов DHCP-сервером, эти IP-адреса должны быть зарезервированы.

5.1.5 Для развертывания реестра образов **Docker** необходимо дисковое пространство не менее 250 ГБ, к которому должен быть организован доступ по протоколу https.

5.1.6 Должно быть развернуто минимум два рабочих узла **Kubernetes** (Worker). Требования к каждому узлу: 8 ядер CPU, 32 ГБ RAM, диск 100 ГБ (для узла приложений), 200 ГБ (для узла баз данных).

*Примечания: 1. Рабочий узел (нод) **Kubernetes** – физический или виртуальный компьютер, на котором разворачивается **Kubernetes**.*

2. Желательно выделить отдельный рабочий узел для размещения серверов БД с объёмом дисков, рассчитанным на объём баз данных.

5.1.7 Необходимо также развернуть узлы **Kubernetes** для ETCD и Control Plane. Требования к каждому узлу: 4 ядра CPU, 8 ГБ RAM, диск 50 ГБ 1000 IOPS (SSD).

5.1.8 Должен быть развернут сервер **Rancher**. Требования: 4 ядра CPU, 8 ГБ RAM, диск 40 ГБ 1000 IOPS (SSD).

5.1.9 Должен быть развернут балансировщик нагрузки.

5.1.10 Должен быть развернут DNS-сервер.

5.1.11 Должна быть настроена синхронизация времени (например, NTP).

5.1.12 Должен быть развернут сервер Git с доступом по протоколу https.

5.2 Требования к программному обеспечению

5.2.1 Для функционирования Системы необходимо установить и настроить ряд программных продуктов, которые обеспечивают надежную, масштабируемую и безопасную работу Системы.

5.2.2 Перед выполнением установки и настройки Системы рекомендуется предварительно ознакомиться со следующими технологиями, инструментами и спецификациями:

Kubernetes (<https://Kubernetes.io/docs/home/>)

Rancher (https://Ranchermanager.docs.Rancher.com/v2.10?_gl=1)

Fleet (<https://fleet.Rancher.io/0.11>)

Kustomize (<https://kubectl.docs.Kubernetes.io/references/kustomize/>)

Git (<https://git-scm.com/do>)

Sealed Secrets (<https://github.com/bitnami-labs/sealed-secrets>)

JSONPath (<https://www.ietf.org/archive/id/draft-goessner-dispatch-jsonpath-00.html>)

5.2.3 Требования, предъявляемые к инфраструктурным программным средствам:

- Операционная система Astra Linux (ядро 6.0 и выше, версия 1.7.5).
- Платформа для оркестрации контейнеров: **Kubernetes** (v1.31.7) – для управления приложениями в распределенной среде, масштабируемости и автоматизации.
- Система управления аутентификацией и авторизацией: Keycloak (v22.0.4) – обеспечивает безопасность и управление доступом пользователей через единую точку входа.
- Хранилища данных:

- СУБД MongoDB (v8.0.3) – документно-ориентированная база данных для хранения неструктурированных данных.
- СУБД PostgreSQL (v15) – реляционная база данных.
- Объектная система хранения MinIO.
- Платформа для управления *Kubernetes*-кластерами: *Rancher* Server (v2.10.3).
- Контейнеризатор приложений: *Docker* (v24.0.2) – программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации.
- Программная платформа Java JRE (Temurin-11.0.22) Eclipse.
- Технические средства компиляции – JDK (Temurin-11.0.22).

6 Установка и настройка Системы

6.1 Общие сведения

6.1.1 Система развёртывается в виде ресурсов *Kubernetes* в кластере под управлением платформы *Rancher* с помощью системы *Fleet*, работающей по методике *GitOps*. При этом обеспечивается автоматическое развёртывание ресурсов на основе их описаний (манифестов), находящихся в репозитории манифестов на сервере *Git*.

6.1.2 Платформа *GitOps* отслеживает изменения в указанном репозитории, синхронизирует их с кластером и автоматически применяет новые или изменённые манифесты. При этом образы контейнеров *Docker* находятся в частом реестре образов и устанавливаются управляющей системой кластера автоматически.

6.1.3 Перед установкой Системы необходимо выполнить настройку:

- рабочих узлов;
- портов;
- репозитория манифестов.

6.1.4 Далее необходимо развернуть и настроить:

- реестр образов *Docker*;
- платформу *Kubernetes (K3s)*;
- платформу *Rancher*;
- кластер *Kubernetes*;
- контроллер *Sealed Secrets*;
- утилиту *Kubeseal*;
- сервер системы управления версиями *Git*, доступный по сети для узлов *Rancher*.

6.1.5 В комплект установочных материалов входят:

- файлы приложений (в каталоге *k8s-manifests*);
- файлы образов Системы (в каталоге *images*);
- скрипт развёртывания объектов базы данных PostgreSQL (*initdb/postgresql-init.sql*).
- архив, с которого производится загрузка образов в частный реестр *Docker*.

6.2 Настройка рабочих узлов

6.2.1 На всех узлах необходимо:

- Установить уровень безопасности «Орел»;
- Настроить статический IP;

- Настроить разрешение DNS;
- Отключить Firewall;
- Настроить маршрут по умолчанию.

6.2.2 Для доступа к реестру **Docker** следует установить сертификаты SSL (TLS) следующими командами:

```
sh
sudo cp ~/<сертификат>.pem /etc/ssl/certs/
sudo update-ca-certificates --fresh
```

6.2.3 На узлах **Kubernetes** (ETCD, Control Plane, Worker, **Rancher**) необходимо выполнить команды:

```
sh
openssl s_client -showcerts -connect Docker-plm.ru:443 < /dev/null
| awk '/-----BEGIN CERTIFICATE-----/{n++} n==3{print; if (/-----
END CERTIFICATE-----/) exit}' > ~/globalsign-ca.crt.bak
```

```
sh
sudo cp ./globalsign-ca.crt /usr/local/share/ca-certificates/Docker-
plm-ca.crt
```

```
sh
sudo update-ca-certificates --fresh
```

6.2.4 Установить **Docker** и **Docker Compose** командами:

```
sh
sudo apt install Docker.io Docker-compose
sudo usermod -aG Docker ${USER}
```

6.2.5 Перелогиниться в текущей сессии, (чтобы **Docker**-команды работали без *sudo*) следующим образом:

```
sh
logout
```

6.2.6 Выполнить вход в частный реестр для каждого узла кластера (ETCD, Control Plane, Worker):

```
sh
Docker login Docker-plm.ru
```

6.2.7 Ввести логин и пароль для подключения к реестру.

6.3 Настройка портов

6.3.1 Порт 6443 узла сервера **Rancher** должен быть доступен всем узлам.

6.3.2 Все узлы должны быть доступны друг другу по протоколу UDP и порту 8472. Данный порт используется модулем CNI (Container Network Interface) Flannel и Canal.

6.3.3 Если используется сервер метрик, нужно на всех узлах открыть порт 10250.

6.3.4 Проверить firewall:

```
sh
sudo ufw status
```

Если команда выводит: *Status: active*, требуется выполнить команду

```
sh
sudo ufw disable
```

6.3.5 Для того чтобы открыть порты нужно отредактировать файл настроек *iptables*:

```
sh
sudo nano /var/lib/iptables/rules-save
```

6.3.6 В редакторе прописать правило для открытия нужного порта. Пример файла *rules-save* для узла кластера **Kubernetes**:

```
*filter
:INPUT DROP [24:1332]
:FORWARD DROP [0:0]
:OUTPUT DROP [0:0]
:ACL-SSH - [0:0]
-A INPUT -m conntrack --ctstate RELATED,ESTABLISHED -j
ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -j ACL-SSH
-A INPUT -p icmp -m icmp --icmp-type 8 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10050 -m comment --comment
"Accept zabbix connections." -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 80 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 1337 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 2376 -j ACCEPT
```

```
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 2379 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 2380 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 6443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 6444 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 8443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 9099 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 9443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 9796 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10248 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10250 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10254 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10256 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10257 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10259 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10010 -j ACCEPT
-A INPUT -p udp -m udp --dport 4789 -j ACCEPT
-A INPUT -p udp -m udp --dport 8472 -j ACCEPT
-A OUTPUT -p tcp -m tcp --dport 443 -j ACCEPT
-A OUTPUT -p tcp -m tcp --dport 6443 -j ACCEPT
-A OUTPUT -p tcp -m tcp --dport 6444 -j ACCEPT
-A OUTPUT -j ACCEPT
-A ACL-SSH -s 10.0.0.0/8 -j ACCEPT
-A ACL-SSH -j DROP
COMMIT
```

Пример файла `rules-save` для узла сервера **Rancher**:

```
*filter
:INPUT DROP [24:1332]
:FORWARD DROP [0:0]
:OUTPUT DROP [0:0]
:ACL-SSH - [0:0]
-A INPUT -m conntrack --ctstate RELATED,ESTABLISHED -j
ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -j ACL-SSH
-A INPUT -p icmp -m icmp --icmp-type 8 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10050 -m comment --comment
"Accept zabbix connections." -j ACCEPT
```

```
-A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 6443 -j ACCEPT
-A INPUT -p udp --dport 8472 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 2379 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 2380 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 6444 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 10010 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 8443 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 9099 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 10250 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
-A OUTPUT -j ACCEPT
-A ACL-SSH -s 10.0.0.0/8 -j ACCEPT
-A ACL-SSH -j DROP
COMMIT
```

6.3.7 Сохранить изменения. Затем выполнить команду:

```
sh
sudo iptables-restore < /var/lib/iptables/rules-save
```

6.3.8 Входящие правила для узлов **Rancher Server** приведены в **Ошибка! Источник ссылки не найден.**, исходящие – в Таблица 2.

Таблица 1 – Входящие правила для узлов **Rancher Server**

Протокол	Порт	Источник	Описание
TCP	80	Балансировщик/прокси, выполняющий терминацию SSL	Пользовательский интерфейс и API, если используется внешняя терминация SSL
TCP	443	Узлы сервера, кластеров. Любой источник, который должен иметь доступ к интерфейсу или API Rancher	Агент Rancher , UI/API Любой Rancher , `kubectl`
TCP	6443	Узлы сервера K3s	Kubernetes API
UDP	8472	Узлы сервера и Rancher	Если используется Flannel или Canal CNI
TCP	10250	Узлы сервера и Rancher	агентов `kubelet`

Таблица 2 – Исходящие правила для узлов *Rancher Server*

<i>Протокол</i>	<i>Порт</i>	<i>Назначение</i>	<i>Описание</i>
TCP	443	git.Rancher.io	Rancher catalog
TCP	6443	Kubernetes API	Сервер Kubernetes API

6.3.9 Порты узлов сервера *Rancher Server*

Для трафика между узлами *Rancher Server* используются порты в соответствии с **Ошибка! Источник ссылки не найден.** 3.

Таблица 3. – Порты *Rancher Server*

<i>Протокол</i>	<i>Порт</i>	<i>Описание</i>
TCP	443	Агенты <i>Rancher</i>
TCP	10010	Container Runtime Interface
TCP	6444	Порт для работы внутреннего API
TCP	2379	Запросы клиентов ETCD
TCP	2380	Одноранговая коммуникация ETCD
TCP	6443	Сервер <i>Kubernetes</i> API
TCP	8443	Nginx Ingress's Validating Webhook
UDP	8472	Сетевой слой Canal/Flannel VXLAN
TCP	9099	Зондирование готовности/ функционирования Canal/Flannel
TCP	10250	Коммуникация сервера метрик со всеми узлами

6.3.10 Узлы кластера *Kubernetes*

TCP 443: от узлов кластера к узлам *Rancher*

TCP 22, 2376: от узлов *Rancher* к узлам кластера *Kubernetes*

6.3.11 Порты, открываемые на узлах *Kubernetes*, приведены в таблице 4.

Таблица 4. – Порты, открываемые на узлах *Kubernetes*

<i>Протокол</i>	<i>Порт</i>	<i>Описание</i>
TCP	179	Calico BGP (если используется Calico CNI)
TCP	2376	Node driver Docker daemon TLS
TCP	2379	etcd client requests
TCP	2380	etcd peer communication
UDP	8472	Canal/Flannel VXLAN overlay networking
UDP	4789	Flannel VXLAN overlay networking on Windows cluster
TCP	8443	Rancher webhook

TCP	9099	Зондирование готовности/функционирования Canal/Flannel
TCP	9443	Rancher webhook
TCP	9796	Стандартный порт мониторинга для node-exporters
TCP	6783	Weave (если используется Weave CNI)
UDP	6783-6784	Weave UDP (если используется Weave CNI)
TCP	10250	Коммуникация сервера метрик со всеми узлами
TCP	10254	Зондирование готовности/функционирования контроллера Ingress
TCP	10257	kube-controller-manager - self
TCP	10259	kube-scheduler - self
TCP	10256	kube-proxy
TCP	10248	kubelet healthz endpoint
TCP/UDP	30000-32767	Порты сервисов типа NodePort (открывать по мере использования)

6.4 Настройка репозитория манифестов

6.4.1 Автоматическое развёртывание ресурсов инфраструктуры и приложений обеспечивается репозиторием манифестов. Манифест – специальный файл, содержащий описание ресурсов.

6.4.2 Репозиторий манифестов *ksuod-ci* используется системой *Fleet* для автоматического развёртывания в кластере ресурсов инфраструктуры и приложений. Он содержит:

- манифесты *Kubernetes*;
- манифесты преобразования *Kustomize*;
- пакеты *Helm*;
- конфигурационные файлы *Fleet*;
- конфигурационные файлы Системы.

6.4.3 Репозиторий *ksuod-ci* должен быть опубликован на сервере *Git*, к которому имеется прямой сетевой доступ у сервера платформы *Rancher*, управляющего кластером *Kubernetes* используемым для развёртывания ресурсов Системы.

6.4.4 Манифесты в репозитории разбиты на подкаталоги, каждый из которых представляет собой пакет *Fleet (Fleet Bundle)* – пакет ресурсов, развёртываемых одновременно. Каждый пакет может иметь свой приоритет, что позволяет развёртывать группы ресурсов в определённом порядке. Приоритеты развёртывания пакетов приведены в таблице 5.

Таблица 5. – Пакеты *Fleet* в порядке приоритета развёртывания

№	Наименование	Приоритет	Описание
1	namespaces	1	Определения пространств имён и прочие глобальные настройки кластера.
2	volumes	1	Определения постоянных томов (Persistence Volume)
3	secrets	2	Определения ресурсов Sealed Secret для логинов, паролей и других чувствительных данных
4	operators	3	Операторы <i>Kubernetes</i> для установки СУБД, брокеров сообщений и прочих компонентов инфраструктуры
5	infrastructure	4	Манифесты CRD (Custom Resource Definition) для создания ресурсов, управляемых операторами, установленными пакетом operators – баз данных, очередей сообщений, учётных записей пользователей и прочих компонентов инфраструктуры.
6	init-db	5	Определения задач (Job) для выполнения скриптов, которые должны выполняться после развёртывания пакета infrastructure
7	apps	6	Развёртывание и конфигурация Системы

6.4.5 Репозиторий может описывать ресурсы для нескольких управляемых кластеров. Манифесты ресурсов разбиты на базовые шаблоны, общие для всех кластеров (*base*), и наборы переопределений (*overlay*), которые изменяют базовые шаблоны индивидуально для каждого кластера или пространства имён в кластере для конкретной среды выполнения.

6.4.6 Каталог пакета *Fleet*

6.4.6.1 Общая структура каталога пакета *Fleet (Fleet Bundle)* следующая:

- *base*: манифесты в формате утилиты *Kustomize*, которые описывают общие конфигурации ресурсов для всех кластеров.

- *overlays\cluster-N*: манифесты переопределений для кластера *cluster-N*.

- *fleet.yml*: файл конфигурации системы *Fleet*.

6.4.6.2 Файл *fleet.yml* содержит настройки всех кластеров, в которые должны устанавливаться ресурсы, описанные в манифестах *Kustomize*, находящихся в том же каталоге и его подкаталогах.

6.4.6.3 Каждый каталог, в котором находится файл *fleet.yml*, является пакетом *Fleet* (*Fleet Bundle*).

6.4.6.4 Файл *fleet.yml* для *Kustomize* имеет следующий формат:

```
labels:
  priority: "priority-2"
dependsOn:
  - selector:
      matchLabels:
        priority: "priority-1"
targetCustomizations:
  - name: cluster-n-bundle
    clusterSelector:
      matchLabels:
        management.cattle.io/cluster-name: c-r8rkq
    kustomize:
      dir: ./overlays/cluster-N
```

где:

labels.priority: приоритет развёртывания (сортируется по алфавиту).

dependsOn[0].selector.matchLabels.priority: приоритеты пакетов, после развёртывания которых развёртывается данный пакет.

targetCustomizations: массив описаний управляемых кластеров.

name: наименование управляемого кластера – должно быть уникальным в пределах массива *targetCustomizations*.

clusterSelector.matchLabels.management.cattle.io/cluster-name: идентификатор кластера в платформе *Rancher* – значение метки *management.cattle.io/cluster-name* управляемого кластера (можно посмотреть в конфигурации кластеров в разделе *Continuous Delivery/Clusters* интерфейса *Rancher*).

kustomize.dir: каталог, в котором находится корневой манифест *kustomization.yaml* утилиты *Kustomize*. Задается относительно файла *fleet.yml*.

6.4.6.5 Некоторые пакеты *Fleet* развёртываются через менеджер пакетов *Helm*. В этом случае каждый каталог пакета *Helm* (*Helm Chart*) является отдельным пакетом (bundle) *Fleet*.

6.4.6.6 Формат файла *fleet.yml* для *Helm* следующий:

```
labels:
  priority: "priority-3"
dependsOn:
  - selector:
      matchLabels:
        priority: "priority-2"
targetCustomizations:
  - name: cluster-n-bundle-helm-n
    clusterSelector:
      matchLabels:
        management.cattle.io/cluster-name: c-r8rkq
    defaultNamespace: kafka
    helm:
      releaseName: strimzi-cluster-operator
      chart: ""
      values:
        defaultImageRegistry: registry.suod.local
        defaultImageRepository: quay.io/strimzi
        image:
          imagePullSecrets:
            - name: regcred
```

где:

labels и *dependsOn* - аналогичны тем, которые используются для типа **Kustomize**.

targetCustomizations: Настройка пакета индивидуально для каждого кластера:

name: наименование пакета **Fleet**, уникальное в пределах массива *targetCustomizations*.

clusterSelector.matchLabels.management.cattle.io/cluster-name: идентификатор кластера в платформе **Rancher** (см. выше).

defaultNamespace: пространство имён **Kubernetes**, в которое будет устанавливаться пакет **Helm**.

helm:

releaseName: наименование пакета **Helm**

chart: "" (константа)

values: параметры конфигурации пакета **Helm**.

6.4.7 Настройка кластера в репозитории **ksuod-ci**

6.4.7.1 Общая процедура настройки кластера

Для развёртывания ресурсов на кластере, нужно добавить манифесты и настройки в репозиторий **ksuod-ci** следующим образом:

– В каждый из каталогов пакета **Fleet** в подкаталог *overlays/* создать подкаталог с условным наименованием кластера, например, чтобы добавить кластер *cluster-n* в пакет *namespaces*:

```
namespaces
├── base
├── overlays
│   ├── ksuodkk
│   └── cluster-n
```

– Добавить в новый каталог подкаталоги и файлы ресурсов: скопировать эти настройки из подкаталога *overlays/_template/* этого же пакета (или подкаталога *overlays/* другого кластера, если он содержит подходящие переопределения базовых ресурсов, чтобы использовать его в качестве шаблона). Отредактировать настройки (в соответствии с п.5.4.9).

– В файл **fleet.yml** пакета **Fleet** добавить секцию *targetCustomizations*. Например, для добавления кластера *cluster-n* в пакете *namespaces*:

```
- name: cluster-n-namespaces
  clusterSelector:
    matchLabels:
      management.cattle.io/cluster-name: c-a2u17
  kustomize:
    dir: ./overlays/cluster-n
```

где:

cluster-n-namespaces – наименование пакета

c-a2u17 – идентификатор кластера в **Rancher**.

Примечание: Чтобы узнать идентификатор кластера в **Rancher**, нужно в интерфейсе **Rancher** открыть раздел *Continuous Delivery > Clusters > [cluster-n] > Configuration*, – идентификатор кластера находится поле *Name*.

./overlays/cluster-n – путь к подкаталогу конфигурации *Kustomize* нового кластера.

– Выполнить команды *commit* и *push* системы **Git** – после этого изменения будут обнаружены системой **Fleet** и применены к соответствующему кластеру **Kubernetes**.

6.4.8 Редактирование настроек кластера (применительно к пакетам Fleet):

6.4.8.1 namespaces

1. Добавить в *namespaces/fleet.yml#/targetCustomizations* (здесь и далее по тексту для обозначения полей в файле YAML используется синтаксис JSONPath):

- *name: <имя_кластера>-namespaces* # Уникальное имя пакета

clusterSelector:

matchLabels:

management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера> # Имя кластера в

Rancher

kustomize:

dir:./overlays/<имя_кластера>

где:

name – уникальное имя пакета в пределах секции *clusterSelector.matchLabels.management.cattle.io/cluster-name:* имя кластера в разделе *Continuous Delivery > Git Repos* веб-интерфейса **Rancher**.

kustomize.dir – относительный путь к каталогу *namespaces/overlays/<имя_кластера>*

2. Создать каталог *namespaces/overlays/<имя_кластера>* (можно использовать любое правильное имя каталога, однозначно обозначающее кластер или среду развёртывания **Kubernetes**).

3. Скопировать в каталог *namespaces/overlays/<имя_кластера>* содержимое каталога *namespaces/overlays/_template* (либо каталога другого кластера, если он подходит в качестве шаблона).

6.4.8.2 volumes

1. Добавить в *volumes/fleet.yml#/targetCustomizations:*

- *name: <имя_кластера>-volumes* # Уникальное имя пакета

clusterSelector:

matchLabels:

management.cattle.io/cluster-name: id-кластера # Имя кластера в

Rancher

kustomize:

dir:./overlays/<имя_кластера>

Значения полей см. в п. 5.4.9.1.

2. Создать каталог *volumes/overlays/<имя_кластера>*.

3. Скопировать в каталог *volumes/overlays/<имя_кластера>* содержимое каталога *volumes/overlays/_template*.

4. Отредактировать файлы *volumes/overlays/<имя_кластера>/worker-*.yaml*, – указать реальные имена узлов кластера в поле *[0].value*:

- *op: replace*

path:

/spec/nodeAffinity/required/nodeSelectorTerms/0/matchExpressions/0/values/0

value: worker-1 # Заменить на реальное имя узла

где *worker-1* – сетевое имя узла (значение метки *Kubernetes.io/hostname*) соответствующего узла *worker*.

При необходимости, добавить аналогичные файлы *worker-*.yaml* для каждого из узлов либо удалить лишние.

5. Настроить соответствие томов (*Persistent Volume*) узлам *Worker* кластера в *kustomization.yaml#/patches* в зависимости от расположения томов на узлах:

Тома располагаются на разных узлах: для каждого *patches[*].target.name* указать файл *worker-*.yaml*, соответствующий нужному узлу *worker*:

patches:

- *target:*

name: dev-mongo-logs-pv-0 # Имя тома

path: worker-1.yaml # Файл для узла *Worker*

Все тома располагаются на одном узле: оставить только фрагмент, применяющий ко всем ресурсам *PersistentVolume* файл *worker-*.yaml*, соответствующий нужному узлу:

patches:

- *target:*

kind: PersistentVolume # Применить ко всем ресурсам *PersistentVolume*

path: worker-1.yaml # Файл-патч для узла *Worker*

6. Создать каталоги томов, указанные в поле *spec.local.path* файлов *volumes/base/*.yaml* на тех узлах, на которых планируется разместить соответствующие тома:

```
/mnt/volumes/minio  
/mnt/volumes/dev-mongo/data  
/mnt/volumes/dev-mongo/log  
/mnt/volumes/dev-pg-0  
/mnt/volumes/dev-camunda  
/mnt/volumes/dev-debezium  
/mnt/volumes/dev-tcfms  
/mnt/volumes/dev-tcfms-direct  
/mnt/volumes/kafka-pv-volume-0
```

7. Назначить права (*chmod 755*) на все каталоги томов и назначить владельцев для томов с множественным доступом:

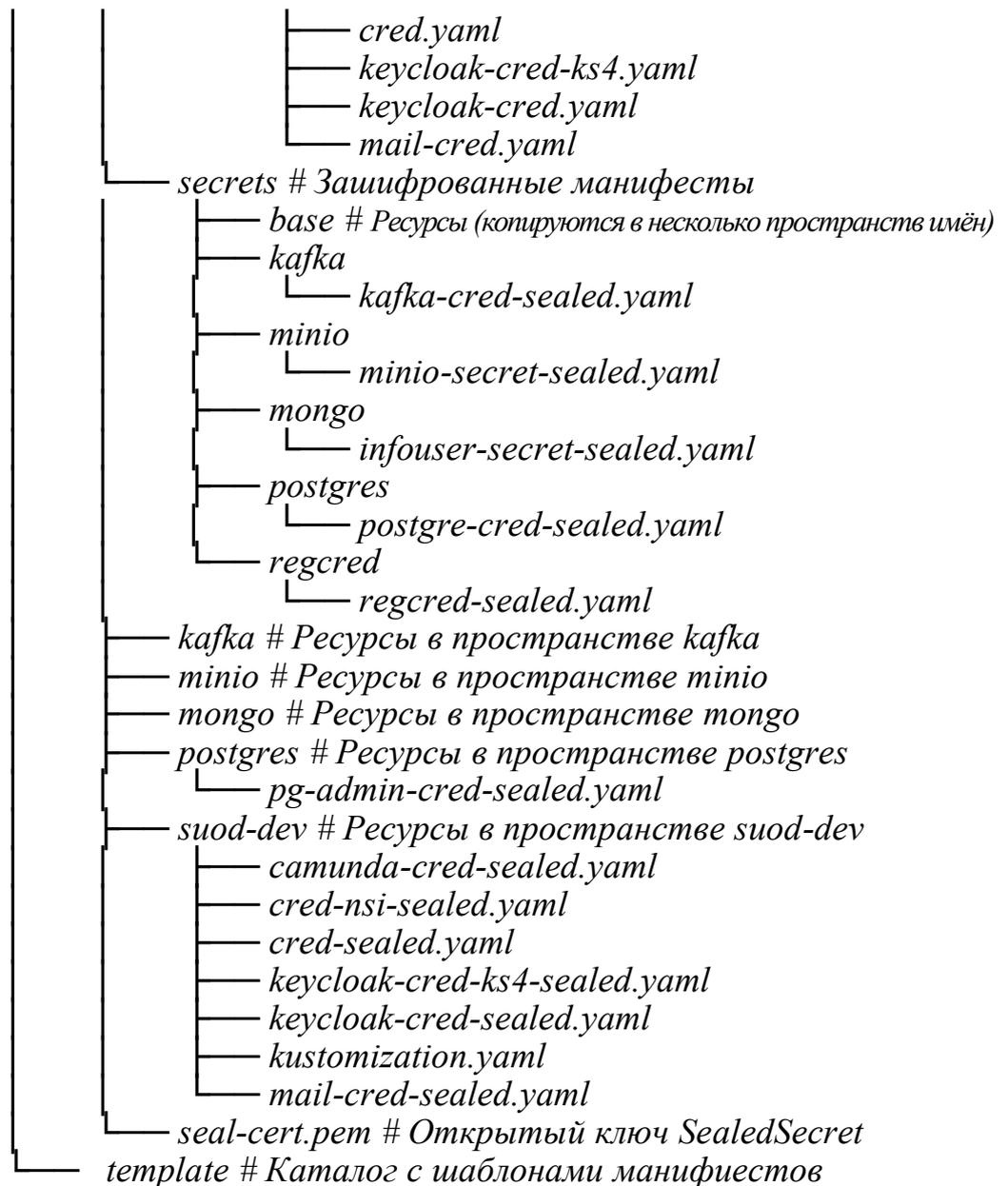
```
chown:2000 -R /mnt/volumes/dev-tcfms  
chown:2000 -R /mnt/volumes/dev-tcfms-direct/  
chown:101 -R /mnt/volumes/dev-camunda/
```

Внимание! Создать каталоги томов на узлах роли *Worker* и назначить права доступа следует перед началом развёртывания.

6.4.8.3 secrets

Структура каталогов пакета *secrets*:

```
secrets/  
├── fleet.yml # Файл настройки пакета Fleet  
├── seal.sh (.ps1) # Скрипт шифрования манифестов  
├── overlays  
├── cluster-n # Каталог манифестов кластера cluster-n  
│   └── unsealed # Незашифрованные (исходные) манифесты  
│       ├── base  
│       │   ├── kafka  
│       │   │   └── kafka-cred.yaml  
│       │   ├── minio  
│       │   │   └── minio-secret.yaml  
│       │   ├── mongo  
│       │   │   └── infouser-secret.yaml  
│       │   ├── postgres  
│       │   │   └── postgres-cred.yaml  
│       │   ├── regcred  
│       │   │   └── regcred.yaml  
│       │   ├── postgres  
│       │   │   └── pg-admin-cred.yaml  
│       └── suod-dev  
│           ├── camunda-cred.yaml  
│           └── cred-nsi.yaml
```



1. Добавить в `secrets/fleet.yml#/targetCustomizations:`

- `name: <имя_кластера>-secrets # Уникальное имя пакета`

`clusterSelector:`

`matchLabels:`

`management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера> # Имя кластера в Rancher`

`kustomize:`

`dir:./overlays/<имя_кластера>`

2. Создать каталог `secrets/overlays/<имя_кластера>`.

3. Скопировать в каталог `secrets/overlays/<имя_кластера>` содержимое каталога `secrets/overlays/_template`.

Внимание! Следует убедиться:

– Что каталог `secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed` включён в `.gitignore` или `.git/info/exclude` для предотвращения отправки на сервер `Git`.

– Что доступ к этому каталогу закрыт для посторонних.

4. В каталог `secrets/overlays/<имя_кластера>/secrets/` поместить файл открытого ключа `seal-cert.pem`, выгруженный из контроллера инструмента **Kubeseal** командой (либо через веб-интерфейс **Rancher**):

```
kubeseal --controller-name=sealed-secrets --controller-namespace=kubeseal --fetch-cert > seal-cert.pem
```

5. В файлах `secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/base/*.yaml` заменить слова `<change>` на реальные пароли:

1. `secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/base/regcred/regcred.yaml`:
`stringData:`

```
.Dockerconfigjson: >-
```

```
{
  "auths": {
    "<registry1>": {
      "username": "<change>",
      "password": "<change>"},
    "<registry2>": {
      "username": "<change>",
      "password": "<change>"}
  }
}
```

Здесь `<registry1>`, `<registry2>` – адреса реестров **Docker**, из которых извлекаются образы для ресурсов (если их несколько).

2. `secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/suod-dev/keycloak-cred.yaml`:

`admin-password`: пароль администратора домена `master` – суперпользователя **Keycloak**.

3. `secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/suod-dev/keycloak-cred-*.yaml`: Заполняется для каждого нового домена (`realm`) **Keycloak**.

Поля `admin-password`, `admin-user`, `client-secret`, `rsa-public-key`, – заполняются значениями из параметров нового домена **Keycloak** после развёртывания ресурсов кластера и создания нового домена в административной консоли приложения **Keycloak**.

В случае добавления дополнительного домена Keycloak, нужно добавить файл *keycloak-cred-*.yaml* в каталог *_unsealed/* и соответствующую строку с суффиксом *-sealed* в файл *kustomization.yaml* в каталоге *secrets/suod-dev*. Например, для *keycloak-cred-nsi.yaml*:

```
secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/suod-dev/keycloak-cred-nsi.yaml:
```

```
metadata:
```

```
name: keycloak-cred-nsi
```

```
secrets/overlays/<имя_кластера>/secrets/suod-dev/kustomization.yaml:
```

```
resources:
```

```
- keycloak-cred-nsi-sealed.yaml
```

4. *secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/suod-dev/cred*.yaml*:

отдельный манифест для каждого подключения к серверу. Аналогично *keycloak-cred-*.yaml*, каждый новый файл добавляется с уникальным значением поля *metadata.name*, и в файл *kustomization.yaml* добавляется соответствующая строка с суффиксом *-sealed*.

5. *secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/base/kafka/kafka-cred.yaml*.

*Примечание: Заполняется после развёртывания ресурсов оператора Kafka Strimzi – то есть, нужно редактировать его уже после развёртывания всех ресурсов (статус можно проверить в разделе **Rancher** > Continuous Delivery > Git Repos > Bundles):*

1. Дождаться развёртывания пакета *ksuod-ci-operators*.

2. Заполнить *secrets/overlays/<имя_кластера>/_unsealed/base/kafka/kafkacred.yaml* данными из ресурсов в пространстве имён *kafka* (см. таблицу 6).

Таблица 6. – Данные из ресурсов в пространстве имен *kafka*

<i>kafka-cred.yaml#/stringData</i>	Наименование Secret	Поле Secret
admin-password	admin	password
user-password	user	password
truststore-password	kafka-cluster-cluster-ca-cert	ca.password

3. Скопировать файл сертификата *.data.ca.p12* из ресурса *kafka/kafka-clustercluster-ca-cert* в ресурс *suod-dev/kafka-truststore* через *kubect*l:

```
kubectl get secret kafka-cluster-cluster-ca-cert -n kafka -o
```

```
jsonpath='{.data.ca.p12}' | base64 -d > kafka-cluster-cluster-cacert.p12
```

```
kubectl create secret generic kafka-truststore -n suod-dev --fromfile=truststore.p12=kafka-cluster-cluster-ca-cert.p12
```

4. Перезапустить ресурсы *deployment*, использующие *Kafka*:

access-management-deployment

freecadapi-deployment

integration-logging-deployment

integration-logging-gateway-deployment

json-schema-deployment

object-script-service-deployment

product-data-import-deployment

product-data-import-deployment-tflex

product-data-integration-deployment

product-data-integration-deployment-tflex

users-integration-deployment

users-integration-deployment-ksuod

6. Выполнить шифрование открытым ключом:

1. Перейти в каталог *secrets/overlays/<имя_кластера>/*

2. Выполнить команду (на рабочей станции должна быть установлена клиентская утилита *kubeseal*):

для Linux:

```
.././seal.sh
```

для Windows (Powershell):

```
..\.\seal.ps1
```

При этом все файлы из подкаталога *_unsealed/* будут зашифрованы открытым ключом *secrets/seal-cert.pem* и зашифрованные копии будут перемещены в подкаталог *secrets/* с сохранением структуры каталогов и суффиксом *-sealed* в имени файла.

Примечание. Контроллер *SealedSecret* для каждого из зашифрованных манифестов типа секрет (файлы **-sealed.yaml*) создаёт CRD типа *SealedSecret* с тем же именем и в том же пространстве, что и зашифрованный ресурс *Secret*. Затем он расшифровывает данные и создаёт (или обновляет) соответствующий ресурс *Secret*.

В случае, если в созданный с помощью *SealedSecret* ресурс типа *Secret* вручную внесены изменения, они остаются там до тех пор, пока не будет обновлён (автоматически через *Fleet* либо вручную) одноимённый CRD *SealedSecret*.

6.4.8.4 operators

1. Добавить в *operators/fleet.yml#/targetCustomizations*:



```
- name: <имя_кластера>-operators # Уникальное имя пакета
clusterSelector:
  matchLabels:
    management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера> # Имя кластера в
Rancher
kustomize:
  dir: ./overlays/<имя_кластера>
2. Создать каталог operators/overlays/<имя_кластера>
3. Скопировать в него содержимое operators/overlays/_template
4. Отредактировать файл operators/overlays/<имя_кластера>
/kustomization.yaml:
  configMapGenerator:
    - name: env-config-operators
      literals:
        - IMAGEREPO=<change>
  configMapGenerator.literals[0].IMAGEREPO: имя частного реестра
образов и путь к
образам инфраструктуры, например registry.suod.local/Rancher.
5. Отредактировать файл operators/helm/strimzi-kafka-operator/fleet.yml:
В секцию targetCustomizations добавить:
  targetCustomizations:
    - name: <имя_кластера>-operators-helm
      clusterSelector:
        matchLabels:
          management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера>
        defaultNamespace: kafka
      helm:
        releaseName: strimzi-cluster-operator
        chart: ""
        values:
          defaultImageRegistry: <частный_реестр_образов/путь>
          defaultImageRepository: Rancher/quay.io/strimzi
        image:
          imagePullSecrets:
            - name: regcred
```

Заменить:

```
<имя_кластера>-operators-helm: уникальное имя пакета
```



<id-кластера>: значение поля Name в разделе Continuous Delivery/Clusters интерфейса **Rancher**.

<частный_реестр_образов/путь>: имя частного реестра образов и путь к образам инфраструктуры, например registry.suod.local/**Rancher**.

6.4.8.5 **infrastructure**

1. Добавить в infrastructure/fleet.yml#/targetCustomizations:

- name: <имя_кластера>-infrastructure # Уникальное имя пакета
clusterSelector:

matchLabels:

management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера> # Имя кластера

в **Rancher**

kustomize:

dir:./overlays/<имя_кластера>

2. Создать каталог infrastructure/overlays/<имя_кластера>

3. Скопировать в него содержимое infrastructure/overlays/_template

4. Отредактировать файл infrastructure/overlays/<имя_кластера>/env:

IMAGEREPO=<change>

INGRESS_HOST=<change>

IMAGEREPO: имя частного реестра образов и путь к образам инфраструктуры.

INGRESS_HOST: доменное имя сайта, через который будет осуществляться доступ к вебконсолям инфраструктуры (Minio, pgAdmin), например, worker-1.suod.local.

6.4.8.6 **init-db**

1. Добавить в init-db/fleet.yml#/targetCustomizations:

- name: <имя_кластера>-init-db # Уникальное имя пакета
clusterSelector:

matchLabels:

management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера> # Имя кластера

в **Rancher**

kustomize:

dir:./overlays/<имя_кластера>

2. Создать каталог init-db/overlays/<имя_кластера>

3. Скопировать в него содержимое init-db/overlays/_template

6.4.8.7 apps

1. Добавить в `apps/fleet.yml#/targetCustomizations`:

- `name: <имя_кластера>-apps` # Уникальное имя пакета

`clusterSelector:`

`matchLabels:`

`management.cattle.io/cluster-name: <id-кластера>` # Имя кластера

в *Rancher*

`kustomize:`

`dir: ./overlays/<имя_кластера>`

2. Создать каталог `apps/overlays/<имя_кластера>`.

3. Скопировать в него содержимое `apps/overlays/_template`.

4. Отредактировать файл `apps/overlays/<имя_кластера>/env`:

`IMAGEREPO=<change>`

`IMAGEREPO_INFRA=<change>`

`FRONT_HOST=<change>`

`BACK_HOST=<change>`

`API_URL=<change>`

`MAIL_HOST=<change>`

`IMAGEREPO`: адрес реестра образов **Docker** для приложений КСУОД, например, `registry.suod.local/ksuod`.

`IMAGEREPO_INFRA`: адрес реестра образов для инфраструктуры, например, `registry.suod.local/Rancher`.

`FRONT_HOST`: доменное имя хоста основного веб-интерфейса (панели администрирования и прочих веб-приложений КСУОД), например, `www.suod.local`.

`BACK_HOST`: доменное имя хоста для запросов к API от веб-клиентов и сторонних приложений, например `api.suod.local`.

`API_URL`: Полный адрес (с указанием схемы) служб API до базового пути, например, `https://api.suod.local` – адрес сайта должен совпадать со значением `BACK_HOST`.

`MAIL_HOST`: доменное имя почтового сервера для отправки уведомлений пользователям, например, `mail.suod.local`.

5. `apps/overlays/<имя_кластера>/authentication-deployment-patch.yaml`: заполнить значения полей `value` в секции `/spec.template.spec.containers[0].env` для соответствующих значений полей `name`:

`KEYCLOAK_REALMS_0_REALM`: наименование первого домена аутентификации (кроме `master`) в Keycloak, например, `suod`.



KEYCLOAK_REALMS_0_CLIENT_ID: идентификатор клиента первого домена в Keycloak, например, suod-client.

KEYCLOAK_REALMS_0_CLIENT_SECRET:

valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса *Secret*, созданного для первого домена Keycloak (см п. 5.8.2.3 пп. 3).

valueFrom.secretKeyRef.key: client-secret

6. *apps/overlays/<имя_кластера>/admin-panel/deploymentpatch.yaml#/spec.template.spec.containers[0].env* – настройки панели администрирования:

ENV_VITE_APP_REALM: имя домена Keycloak для аутентификации пользователей.

ENV_VITE_APP_CLIENT_ID: идентификатор клиента домена Keycloak для аутентификации пользователей.

ENV_VITE_APP_CLIENT_SECRET:

valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса *Secret* с учётными данными домена Keycloak для аутентификации пользователей.

valueFrom.secretKeyRef.key: client-secret

7. *apps/overlays/<имя_кластера>/api-gateway/deploymentpatch.yaml#/spec.template.spec.containers[0].env/:*

KEYCLOAK_SECURITY_JWT_RSA_PUBLIC_KEYS_0:

valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса *Secret* с учётными данными домена Keycloak для аутентификации пользователей.

valueFrom.secretKeyRef.key: rsa-public-key

8. *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/main/deployment-patch.yaml* – настройки экспорта данных в основной сервер:

SERVER_URL: адрес сервера

USER:

valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса *Secret* с учётными данными основного сервера.

valueFrom.secretKeyRef.key: ключ ресурса *Secret* с учётными данными основного сервера, в значении которого хранится имя пользователя, от имени которого осуществляется экспорт данных, например, *admin-user*.

PASSWORD:

valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса *Secret* с учётными данными основного сервера.

valueFrom.secretKeyRef.key: ключ ресурса *Secret* с учётными данными основного сервера, в значении которого хранится пароль пользователя, от имени которого осуществляется экспорт данных, например *admin-password*.



REST_API_ACCESS_LEVEL_ID: уровень доступа – строковое значение, например, '0'.

SPRING_DATA_MONGODB_DATABASE: имя базы данных сервиса экспорта. Уникально в пределах одного экземпляра сервиса MongoDB, предварительно должно быть задано в базовом манифесте *infrastructure/base/mongo/dev-mongo.yaml* либо в его переопределении для текущего кластера

infrastructure/overlays/<имя_кластера>/mongo/dev-mongo-patch.yaml в массиве *spec.users[0].roles*.

KSUOD_PARTY_CONFIG_ID: идентификатор сервиса экспорта данных – уникален для каждого экземпляра сервиса.

KSUOD_SCHEDULER_EXPORT_ITEM_REVISIONS: строка в формате *crontab*, задающая периодичность запуска процедуры экспорта, например *"*/15 * * * *"* (каждые 15 секунд).

KSUOD_EMAIL_ENABLE: признак включения отправки почтовых уведомлений, 'true' – включить, 'false' – выключить.

KSUOD_EMAIL_FROM: e-mail адрес отправителя сообщения электронной почты для уведомлений.

SERVER_ID: обозначение сервера, используемое в скриптах экспорта и логах.

KSUOD_EMAIL_SERVER_FROM: обозначение сервера в сообщениях электронной почты.

9. apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/nsi/deployment-patch.yaml: настройки экспорта данных в дополнительный сервер – заполняются аналогично предыдущему пункту, обеспечивая уникальность значений.

По мере надобности можно добавлять новые экземпляры сервиса экспорта, для чего:

1. Создать переопределения в новом подкаталоге в *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/<суффикс>* с использованием другого переопределения в качестве шаблона.

2. Заполнить значения в *apps/overlays/<имя_кластера>/product-dataexport/<суффикс>/deployment-patch.yaml*, соблюдая уникальность значений.

3. Включить относительный путь нового каталога переопределения в файл *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/kustomization.yaml* в поле *resources*.



10. *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-import/deploymentpatch.yaml# /spec.template.spec.containers[0].env*: настройки сервиса импорта данных:
KSUOD_PRODUCT_DATA_IMPORT_CLEAR_MESSAGE_DATA: включить ('true') или выключить ('false') удаление промежуточных данных импорта из базы данных (рекомендуется выключать только для отладки).
KSUOD_EMAIL_ENABLE: включить ('true') или выключить ('false') отpravку уведомлений по электронной почте.
KSUOD_EMAIL_FROM: обратный адрес электронной почты.
11. *apps/overlays/<имя_кластера>/users-integration/deploymentpatch.yaml# /spec.template.spec.containers[0].env* – переопределение настроек сервиса экспорта данных о пользователях:
XML_IMPORT_CONFIGURATION_ID: идентификатор конфигурации импорта XML для данных о пользователях.
KEYCLOAK_REALM: домен **Keycloak**, из которого экспортировать данные пользователей.
KEYCLOAK_CLIENT_ID: идентификатор клиента домена **Keycloak** для аутентификации сервиса.
KEYCLOAK_CLIENT_SECRET – данные ресурса *Secret* домена **Keycloak** для аутентификации сервиса:
valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса.
valueFrom.secretKeyRef.key: client-secret.
KEYCLOAK_LOGIN_USERNAME: данные ресурса *Secret* домена **Keycloak** для аутентификации сервиса:
valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса.
valueFrom.secretKeyRef.key: admin-user
KEYCLOAK_LOGIN_PASSWORD: данные ресурса *Secret* домена **Keycloak** для аутентификации сервиса:
valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса
valueFrom.secretKeyRef.key: admin-password.
SERVER_URL: адрес сервера.
USER – данные ресурса *Secret* с учётными данными сервера:
valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса
valueFrom.secretKeyRef.key: admin-user
PASSWORD – данные ресурса *Secret* с учётными данными сервера:
valueFrom.secretKeyRef.name: имя ресурса
valueFrom.secretKeyRef.key: admin-password



12. *apps/base/product-data-import/scripts*: базовый каталог скриптов импорта данных (для всех кластеров).

13. *apps/base/product-data-export/config-scripts/scripts*: базовый каталог скриптов экспорта данных (для всех кластеров).

В случае необходимости использования индивидуальных версий скриптов для конкретного кластера:

1. Создать каталог *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/config-scripts* с набором скриптов.

2. Скопировать в него содержимое *apps/base/product-data-export/config-scripts*.

3. Поместить версию скриптов для кластера *<имя_кластера>* в каталог *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/config-scripts/scripts*.

4. Отредактировать, если необходимо, *apps/overlays/<имя_кластера>/product-dataexport/config-scripts/kustomization.yaml#configMapGenerator[*].files* в соответствии с именами файлов из подкаталога *scripts/*.

5. Если необходимо, в *apps/overlays/<имя_кластера>/product-data-export/configscripts/patch.yaml* отредактировать */spec.template.spec.volumes* и */spec.template.spec.containers[0].volumeMounts*, чтобы они монтировали файлы в нужные пути файловой системы контейнера.

6. Заменить содержимое файла *apps/overlays/<имя_кластера>/product-dataexport/main/kustomization.yaml* на:

```
apiVersion: kustomize.config.k8s.io/v1beta1
kind: Kustomization
resources:
  - ../../../../base/product-data-export/base # Взять базовые
определения манифестов
  - ../../../../base/product-data-export/config # Взять базовую
конфигурацию приложения
namePrefix: product-data-export- # Добавить префикс к именам
ресурсов из базовой конфигурации
labels: # Добавить метки к ресурсам базовой конфигурации
- pairs:
  app: product-data-export
  includeSelectors: true
components:
  - ./config-scripts # Применить переопределённые скрипты
```



*.../.../.../components/config-volume # Применить базовую
настройку томов конфигурации приложения*

6.4.9 Добавление репозитория GitOps в систему Fleet сервера **Rancher**
Настроить Fleet в интерфейсе **Rancher** на использование репозитория ksuod-ci, если это не было сделано раньше для других кластеров под управление этого же сервера **Rancher**:

1. Открыть раздел Continuous Delivery > Git Repos.
2. Нажать кнопку [Add Repository].
3. Заполнить поля:

Name: ksuod-ci

Repository URL: Ссылка на репозиторий ksuod-ci на сервере Git, например:

https://gitea.suod.local/SUOD/ksuod-ci.git.

Watch: выбрать Branch

Branch Name: ввести имя ветки репозитория (обычно main или master для основного развёртывания).

Git Authentication:

Create a HTTP Basic Auth Secret, если нужно ввести новые логин и пароль к серверу Git для доступа по http(s),

Create a SSH Key Secret – если нужно ввести новый публичный и секретный ключи для доступа по протоколу ssh.

Если учетные данные были введены ранее, можно выбрать их из списка уже существующих учётных данных (все учётные данные сохраняются в ресурсе типа Secret кластера, на котором развёрнута платформа **Rancher**).

TLS Certificate Verification:

Require a valid certificate: если сайт сервера Git работает с сертификатом, подписанным доверенным центром сертификации операционной системы, на которой работает Rancher.

Specify additional certificates to be accepted: если сертификат сервера Git не заверен доверенным центром, то его можно ввести в формате PEM в поле Certificates.

Accept any certificate (insecure): если есть уверенность, что соединение с сервером Git не может быть подвержено атаке типа MITM.

Enable Self-Healing: Если включено, то изменённые в кластере ресурсы автоматически восстанавливаются из репозитория.

Внимание!

*На период установки и отладки рекомендуется отключить. В случае необходимости восстановления ресурсов использовать команду *Force Update* в контекстном меню репозитория или на панели инструментов раздела *Git Repos*.*

Always Keep Resources: Если включено, то удалённые из репозитория ресурсы остаются в кластере.

Внимание!

В период промышленной эксплуатации рекомендуется включать, чтобы избежать непреднамеренного удаления ресурсов. Включать только перед планируемым свёртыванием ресурсов посредством удаления их из репозитория.

*Target: Выбрать *All Clusters in the Workspace* – целевой кластер будет определяться значением поля *targetCustomizations[0].clusterSelector* файла *fleet.yml* каждого пакета *Fleet*.*

4. Нажать [Create].

6.5 Настройка реестра образов *Docker*

6.5.1 Развернутый реестр образов *Docker* должен быть доступен для всех узлов кластера *Kubernetes*.

6.5.2 Сбор и загрузка образов в реестр *Docker* выполняется из установочного архива.

6.5.3 Установочный архив имеет структуру:

- *helm*:

- - *cert-manager-crd.yaml*: манифест ресурса *cert-manager*
- - *cert-manager-v1.11.0.tgz*: архив репозитория *Helm* модуля *cert-manager*
- - *helm-v3.17.3-linux-amd64.tar.gz*: архив утилиты *Helm*
- - *helm-v3.17.3-linux-amd64.tar.gz.sha512*: контрольная сумма
- - *Rancher-2.10.3.tgz*: архив репозитория *Helm Rancher*
- - *sealed-secrets-2.17.2.tgz*: архив репозитория *Helm* контроллера шифрования ресурсов *Kubernetes Sealed Secrets*

- - *images*: архивы образов для установки в частный реестр
 - - *cert-manager*: модуль *cert-manager*
 - - *kafka*: оператор *Kubernetes Strimzi* для развёртывания брокера сообщений *Kafka*
 - - *keycloak*: менеджер учётных записей и аутентификации *Apache Keycloak*
 - - *minio*: система хранения файловых данных *Minio*
 - - *mongo*: оператор *Kubernetes* для развёртывания СУБД *Mongo*
 - - *postgres*: СУБД *Postgresql*
 - - *Rancher*: система *Rancher*
 - - *sealed-secrets*: модуль шифрования ресурсов *Kubernetes Sealed Secrets*
 - - *Rancher-load-images.sh*: скрипт загрузки образов из архива в частный реестр
 - - *Rancher-save-images.sh*: скрипт загрузки образов из реестров в файл архива
 - - *k3s*: файлы для установки реализации *Kubernetes K3s*
 - - *install.sh*: скрипт установки *K3s*
 - - *k3s*: исполнимый файл системы *K3s*
 - - *k3s.sha512*: контрольная сумма для проверки целостности файла *k3s*
 - - *k3s-airgap-images-amd64.tar*: архив образов системы *K3s*
 - - *k3s-airgap-images-amd64.tar.sha512* : контрольная сумма
 - - *sealed-secrets/cli*: файлы клиентской утилиты контроллера *Sealed Secrets*
 - - *install.sh*: скрипт установки в системе *Linux*
 - - *kubeseal-0.29.0-linux-amd64.tar.gz*: архив с версией утилиты для ОС *Linux*
 - - *kubeseal-0.29.0-linux-amd64.tar.gz.sha512*: контрольная сумма
 - - *kubeseal-0.29.0-windows-amd64.tar.gz*: архив с версией утилиты для ОС *Windows*
 - - *kubeseal-0.29.0-windows-amd64.tar.gz.sha512*: контрольная сумма
- 6.5.4 В реестр образов **Docker** из архива необходимо установить:
- образы инфраструктуры:
bitnami/sealed-secrets-controller:0.29.0
busybox:latest

dpag/pgadmin4:8.14
groundnuty/k8s-wait-for:v1.6
minio/minio:RELEASE.2025-04-22T22-12-26Z
postgres:14.2
quay.io/jetstack/cert-manager-cainjector:v1.11.0
quay.io/jetstack/cert-manager-controller:v1.11.0
quay.io/jetstack/cert-manager-ctl:v1.11.0
quay.io/jetstack/cert-manager-webhook:v1.11.0
quay.io/keycloak/keycloak:22.0.4
quay.io/mongodb/mongodb-agent-ubi:108.0.6.8796-1
quay.io/mongodb/mongodb-community-server:7.0.19
quay.io/mongodb/mongodb-Kubernetes-operator-version-upgrade-post-start-hook:1.0.10
quay.io/mongodb/mongodb-Kubernetes-operator:0.13.0
quay.io/mongodb/mongodb-Kubernetes-readinessprobe:1.0.23
quay.io/spotahome/redis-operator:v1.2.4
quay.io/strimzi/kafka-bridge:0.28.0
quay.io/strimzi/kafka:0.41.0-kafka-3.6.2
quay.io/strimzi/kaniko-executor:0.41.0
quay.io/strimzi/maven-builder:0.41.0
quay.io/strimzi/operator:0.41.0
redis:6.2.6-alpine

– образы приложений:

access-management-service:latest
admin-panel:latest
api-gateway:latest
audit-service:latest
authentication-service:latest
camunda-service:latest
debezium-service:latest
freecadapi:latest
integration-logging:latest
integration-logging-gateway:latest
json-schema:latest
kafka-test:latest
quay.io/keycloak/keycloak:22.0.4

```
object-script-service:latest
product-data-export:latest
product-data-import:latest
product-data-integration:latest
product-direct-import:latest
request-logging:latest
users-integration:latest
```

6.5.5 Для загрузки образов в реестр **Docker** необходимо:

- Выполнить команду:

```
sh
sudo Docker login Docker-plm.ru
```

- Ввести логин и пароль

- На рабочей станции, имеющей доступ к частному реестру образов

Docker, выполнить команды для каждого подкаталога ``images/``:

```
sh
cd /images/Rancher
../Rancher-load-images.sh -l Rancher-images.txt -i Rancher-
images.tar.gz --registry Docker-plm.ru > out 2>error
```

где:

``images/Rancher``: каталог с файлом архива образов (здесь – системы *Rancher*)

``Rancher-images.txt``: текстовый файл со списком тегов образов, которые нужно загрузить

``Rancher-images.tar.gz``: файл архива образов

``registry.private.local``: имя сервера частного реестра, в который загружать образы из архива

``out``: имя файла, в который запишется стандартный вывод скрипта

``error``: имя файла, в который запишется вывод ошибок скрипта

Пример для *Cert-manager*:

```
sh
cd /images/cert-manager
../Rancher-load-images.sh -l cert-manager.txt -i cert-
manager.tar.gz --registry Docker-plm.ru
```

Внимание: Проверьте вывод скрипта на наличие ошибок. Убедитесь, что все образы импортировались успешно.

6.6 Установка и настройка *Kubernetes*

6.6.1 Подготовка каталога с образами

6.6.1.1 На узле сервера *Rancher* следует создать каталог образов (*images*) и скопировать в него установочные файлы:

```
sh
sudo mkdir -p /var/lib/Rancher/k3s/agent/images/
sudo cp /k3s/k3s-airgap-images-
amd64.tar/var/lib/Rancher/k3s/agent/images/
```

где

`./k3s/k3s-airgap-images-amd64.tar` – файл архива образов *K3s*

6.6.1.2 Следует создать специальный файл реестра, для чего:

– Создать директорию: `Rancher/k3s`:

```
sh
sudo mkdir -p /etc/Rancher/k3s
```

– Создать файл `/etc/Rancher/k3s/registries.yaml`:

```
sh
sudo nano /etc/Rancher/k3s/registries.yaml
```

– Файл *registries.yaml* имеет следующее содержание:

```
yaml
---
mirrors:
  customreg:
  endpoint:
    - "https://Docker-plm.ru/Rancher"
configs:
  customreg:
  auth:
    username: kk-plm-ci
    password: 2AZDalz#mW9Iafmt1!o2pejbx47yvjtYsL@
  #tls:
  # ca_file: /etc/ssl/certs/self-signed-CA.pem
```

где:

`mirrors.customreg.endpoint`: URL сервера частного реестра образов.

`configs.customreg.auth`: логин и пароль к частному реестру образов (*anonymous/anonymous* – если авторизация не включена)

`tls.ca_file`: путь к файлу с сертификатом CA сервера реестра

Примечание: Если файл сертификата отсутствует, следует закомментировать секцию `tls` с помощью символа `#`.

6.6.2 Установка K3s

- Перейти в директорию `k3s/`
`sh`
`cd k3s`
- Скопировать файлы из установочного каталога `k3s/` на узел сервера

Rancher:

- `k3s` – в `/usr/local/bin`
- `install.sh` – в любой доступный каталог (например, `~/`)
`sh`
`sudo cp k3s /usr/local/bin/`
`sudo cp install.sh ~/`

Примечание: Установить разрешение для исполняемых файлов:

- `sh`
`sudo chmod +x /usr/local/bin/k3s`
`sudo chmod +x ~/install.sh`

- Перейти в директорию с файлом `install.sh`:

`sh`
`cd ~/ # Если install.sh был скопирован в домашнюю директорию`

- Запустить установочный скрипт **K3s**:

`sh`
`sudo INSTALL_K3S_SKIP_DOWNLOAD=true`
`INSTALL_K3S_VERSION="v1.31.7+k3s1" ./install.sh`

где:

`INSTALL_K3S_VERSION="v1.31.7+k3s1"`: указывает версию K3s

`INSTALL_K3S_SKIP_DOWNLOAD=true`: включает режим установки в изолированной среде

- После завершения выполнения скрипта выполнить проверку запуска сервиса:

`sh`
`sudo systemctl status k3s`

Примечание: В случае установки кластера K3s на нескольких узлах, на каждом дополнительном узле выполнить установку агента K3s:

`sh`



```
sudo INSTALL_K3S_SKIP_DOWNLOAD=true  
INSTALL_K3S_VERSION="v1.31.7+k3s1" K3S_URL=https://<SERVER>:6443  
K3S_TOKEN=<TOKEN> ./install.sh
```

где:

`<SERVER>`: IP-адрес или DNS-имя управляющего сервера K3s

`<TOKEN>`: файл по пути `/var/lib/Rancher/k3s/server/node-token` на узле сервера K3s.

6.6.3 Настройка рабочей станции для работы с кластером K3s

Для организации работы рабочей станции с кластером K3s сервера **Rancher** следует выполнить следующие действия:

- Установить на рабочую станцию, имеющую подключение к серверу **Rancher** утилиту `kubectl`.
- Скопировать на рабочую станцию в каталог `~/.kube/config` файл `/etc/Rancher/k3s/k3s.yaml`.
- Отредактировать в нём свойство `clusters.cluster.server`, чтобы оно указывало на адрес узла сервера **Rancher**.

Примечание: Настройки утилиты фиксируются в файле kubecofnig. Для указания конкретного файла kubecofnig используется параметр --kubecofnig утилиты kubectl.

- Выполнить проверку установки кластера K3s командами:

```
sh
```

```
kubectl --kubecofnig ~/.kube/config/k3s.yaml get pods --all-namespaces
```

*Примечание: Утилита `kubectl` устанавливается также на сам сервер K3s, поэтому для управление кластером можно использовать узел сервера **Rancher**. В этом случае на сервере **Rancher** следует использовать команду `sudo`.*

6.7 Установка и настройка Rancher

6.7.1 Предварительно следует выполнить установку Helm. Для этого на узле сервера **Rancher** (и/или рабочей станции):

- Скопировать из установочного каталога файл `helm/helm-v3.17.3-linux-amd64.tar.gz`.

- Распаковать его:

```
sh
```

```
tar -zxvf helm-v3.17.3-linux-amd64.tar.gz
```

- Установить Helm:

```
sh
```

```
sudo cp linux-amd64/helm /usr/local/bin/helm
```

- Проверить работоспособность:

```
sh
```

```
helm help
```

6.7.2 Установка менеджера сертификатов *cert-manager*

Внимание! На сервере **Rancher** предварительно следует переключиться на суперпользователя:

```
sh
```

```
sudo su
```

Для установки менеджера следует:

- Задать путь к контексту K3S:

```
sh
```

```
export KUBECONFIG=/etc/Rancher/k3s/k3s.yaml
```

- Скопировать на рабочую станцию (сервер) файлы из установочного каталога:

```
- `helm/cert-manager-crd.yaml`
```

```
- `helm/cert-manager-v1.11.0.tgz`
```

- Создать пространство имён в кластере **K3s**:

```
sh
```

```
kubectl create namespace cert-manager
```

- Создать CRD (CustomResourceDefinitions):

```
sh
```

```
kubectl apply -f cert-manager-crd.yaml
```

- Установить *cert-manager*:

```
sh
```

```
registry_host="Docker-plm.ru"
```

```
helm install cert-manager ./cert-manager-v1.11.0.tgz \
```

```
--namespace cert-manager \
```

```
--set image.repository=$registry_host/quay.io/jetstack/cert-manager-controller \
```

```
--set webhook.image.repository=$registry_host/quay.io/jetstack/cert-  
manager-webhook \
```

```
--set cainjector.image.repository=$registry_host/quay.io/jetstack/cert-  
manager-cainjector \
```

```
--set startupapicheck.image.repository=$registry_host/ quay.io/jetstack/cert-  
manager-ctl
```

где:

`registry_host`: DNS-имя сервера частного реестра **Docker** с ранее установленными образами из установочного каталога.

6.7.3 Установка **Rancher**

Для установки необходимо:

- Скопировать на рабочую станцию (сервер) файлы из установочного каталога:

```
- `helm/Rancher-2.10.3.tgz`
```

- Создать пространство имён `cattle-system`:

```
sh
```

```
kubectl create namespace cattle-system
```

- Выполнить команды:

```
sh
```

```
registry_host="Docker-plm.ru"
```

```
helm install Rancher ./Rancher-2.10.3.tgz \
```

```
--namespace cattle-system \
```

```
--set hostname=kk-srv-ks4-t.npo.izhmash \
```

```
--set RancherImageTag=v2.10.3 \
```

```
--set certmanager.version=1.11.0 \
```

```
--set RancherImage=$registry_host/Rancher/Rancher \
```

```
--set systemDefaultRegistry=$registry_host \
```

```
--set useBundledSystemChart=true
```

где:

registry_host: DNS-имя сервера частного реестра **Docker** с ранее установленными образами из установочного каталога

hostname: имя машины в сети узла сервера **Rancher**

- Для проверки имени машины следует использовать:

```
`sudo cat /etc/hosts`
```

Внимание! Заменить стандартное значение переменной hostname на имя машины, с которой происходит инсталляция.

- Дождаться выполнения инсталляции. После завершения выполнить

```
sh
```

```
kubectl get pods -n cattle-system
```

Внимание! Все контейнеры должны быть в состоянии Running или Completed.

- Получить пароль:

```
sh
```



```
kubectl get secret --namespace cattle-system bootstrap-secret -o go-template='{data.bootstrapPassword|base64decode}{"\n"}'
```

Следующие действия выполняются через веб-интерфейс сервера **Rancher**.

- Открыть интерфейс сервера **Rancher**, по URL `https://Rancher.host` (где `Rancher.host` – доменное имя узла сервера **Rancher**). В поле *Password* вставить пароль, полученный на предыдущем шаге.
- Создать новый пароль для входа в кластер или использовать предложенный.
- Отключить телеметрию, для чего выбрать опцию: ☰ > Global Settings > Settings > telemetry-opt: `Opt-out of Telemetry`

6.8 Развертывание кластера **Kubernetes**

6.8.1 Необходимо развернуть кластер **Kubernetes** под управлением платформы **Rancher**. Для развертывания кластера **Kubernetes** следует:

1. Открыть веб-интерфейс сервера **Rancher**.
2. Нажать ☰ > Cluster Management.
3. На странице Clusters, нажать Create.
4. Выбрать RKE1.
5. Выбрать Custom.
6. Ввести имя кластера.
7. В секции Cluster options:
 - *Kubernetes Version*: `1.31.x`
 - *Network provider*: `Canal`
 - *Private Registry*: `Enabled`:
 - URL: доменное имя частного реестра с образами **Rancher** (например, `Docker-plm.ru`).
 - User: имя пользователя реестра (или `anonymous`, если авторизация не включена).
 - Password: пароль пользователя реестра или `anonymous`, если авторизация не включена.
 - Остальные параметры – по умолчанию.

6.8.2 На каждом узле кластера **Kubernetes** (master/worker) выполнить создание директории:

```
sudo mkdir -p /mnt/volumes/volume
```

6.8.3 Следует отредактировать конфигурационный файл. Для этого в конфигурационном файле нужно найти соответствующую секцию и вставить следующие команды:

```
yaml
Rancher_Kubernetes_engine_config:
...
services:
kubenet:
extra_binds
private_registries:
  user: kk-plm-ci
  password: '2AZDalz#mW9Iafmt1!o2pejbx47yvjYsL@'
ca_cert:
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  (второй, промежуточный сертификат)
  -----END CERTIFICATE-----
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  (третий, корневой сертификат)
  -----END CERTIFICATE-----
```

Примечание: Сертификаты можно получить командами:

```
sh
openssl s_client -showcerts -connect Docker-plm.ru:443 < /dev/null
```

Отобразится 3 сертификата, берем под номером 2 и 3.

6.8.4 В случае неудачных попыток нужно остановить и удалить контейнеры с master/worker нод

```
sudo Docker stop $(sudo Docker ps -q)
sudo Docker rm -f $(sudo Docker ps -a -q)
```

Затем удалить зависший кластер в графическом интерфейсе **Rancher** и создать кластер заново.

8. Нажать Next

9. В Node Role выбрать:

- `etcd`, `control plane` – скопировать сгенерированную команду **Docker** и выполнить её на узле кластера, назначенном на роль **Kubernetes Control Plane**.

- `worker` – выполнить сгенерированную команду на узлах, назначенных на роль **Kubernetes Worker**.

10. Дождаться завершения выполнения команд на узлах и нажать Done.

11. Дождаться перехода нового кластера в состояние Active.

6.9 Установка контроллера *Sealed Secrets*

6.9.1 Контроллер *Sealed Secrets* предназначен для шифрования открытым ключом на клиентской стороне манифестов ресурсов *Kubernetes* типа *Secret* и расшифровки их на стороне контроллера *Kubernetes* закрытым ключом.

6.9.2 Для установки контроллера необходимо

– Скопировать из установочного каталога файл ``helm/sealed-secrets-2.17.2.tgz`` на рабочую станцию с установленными ``kubectl`` и ``helm``.

– Выполнить команду установки:

```
sh
registry_host="Docker-plm.ru"
sudo KUBECONFIG=/etc/Rancher/k3s/k3s.yaml helm install sealed-
secrets ./sealed-secrets-2.17.2.tgz \
--namespace kube-system \
--set image.registry=$registry_host
```

где:

``registry_host``: DNS-имя сервера частного реестра *Docker* с ранее установленными образами из установочного каталога.

6.10 Установка утилиты *Kubeseal*

6.10.1 Утилита *Kubeseal* предназначена для шифрования секретов в *Kubernetes*

6.10.2 Установка утилиты выполняется на рабочей станции оператора GitOps из установочного каталога ``sealed-secrets/cli``:

– Если используется ОС Linux:

```
sh
sudo tar -xvzf kubeseal-0.29.0-linux-amd64.tar.gz kubeseal
sudo install -m 755 kubeseal /usr/local/bin/kubeseal
```

– Если используется ОС Windows:

Распаковать архив ``kubeseal-0.29.0-windows-amd64.tar.gz`` и скопировать утилиту в любой доступный каталог.

6.10.3 Для шифрования файлов манифестов без доступа к кластеру можно экспортировать открытый ключ шифрования из кластера. Для этого на рабочей станции с установленным *kubectl* и настроенным доступом к кластеру *Kubernetes* выполнить команду:

```
sh
```

```
sudo KUBECONFIG=/etc/Rancher/k3s/k3s.yaml kubeseal --controller-  
name=sealed-secrets --controller-namespace=kube-system --fetch-cert > seal-  
cert.pem
```

6.10.4 Шифрование манифеста *Secret*

Для шифрования манифестов *Secret* использовать команду:

```
sudo KUBECONFIG=/etc/Rancher/k3s/k3s.yaml kubeseal \  
--controller-name=sealed-secrets \  
--controller-namespace=kube-system \  
--format=yaml \  
--cert=seal-cert.pem \  
< secret.yaml > secret-sealed.yaml
```

где:

`seal-cert.pem`: файл открытого ключа контроллера sealed-secret

`secret.yaml`: оригинальный манифест ресурса **Kubernetes** Secret

`secret-sealed.yaml`: итоговый зашифрованный ресурс SealedSecret.

Внимание! После шифрования оригинального манифеста *Secret* необходимо предотвратить его публикацию в репозитории *Git* или удалить.

6.11 Настройка **GitOps Fleet**

6.11.1 Настройка репозитория **Git**

– На доступном из сервера **Rancher** сервере **Git** необходимо создать репозиторий.

– Создать пользователя с правами на чтение-запись (*push*) в ветку *main*.

– В корень ветки *main* поместить файл *fleet.yml* следующего содержания:

```
yaml
```

```
targetCustomizations:
```

```
- name: suod-local # Имя для отображения
```

```
clusterSelector:
```

```
matchLabels:
```

```
management.cattle.io/cluster-name: c-2pff9 # Идентификатор
```

кластера в *Rancher*

```
kustomize:
```

```
dir: clusters/suod-local # Каталог репозитория
```

где:

`management.cattle.io/cluster-name`: значение из поля ☰ > Continuous Delivery > Clusters > выбрать кластер > Config > поле Name в интерфейсе **Rancher**.

6.11.2 Выполнить установку **Fleet**, для чего в интерфейсе **Rancher**:

- ☰ > Continuous Delivery
- Namespace: `'fleet-default'` (включает все нижестоящие кластеры, зарегистрированные в **Rancher**)
- Git Repos:
 - Name: Уникальное имя (например, `'suod-fleet'`)
 - Repository URL: скопировать из сервера Git (Gitea, Gitlab), например: `'https://gitea.private.local/KSUOD/ksuod-fleet.git'`
 - Watch: имя ветки или ревизии Git (`'A Barch'\>'main'`)
 - Git Authentication: `'Create HTTP Basic Auth Secret'`
 - TLS Certificate Verification: Экспортировать сертификат Git-сервера в браузере (или curl) и вставить в поле Certificates
 - Resource Handling: включить
 - Deploy To: выбрать кластер (например, `'ksuod-cluster'`)
- Остальное оставить как есть.

6.11.3 Выполнить установку **HA proxy** в изолированной среде

- На всех требуемых серверах:
 - Настроить статический IP
 - Настроить разрешение DNS
 - Отключить firewall
 - Настроить маршрут по умолчанию
 - Установить **HA proxy**
- Проверить *firewall*:
`sh`
`sudo ufw status`
- Если команда выводит: *Status: active*, в этом случае требуется выполнить команду:
`sh`
`sudo ufw disable`
- Для того чтобы открыть порты нужно отредактировать файл настроек *iptables*:
`sh`
`sudo nano /var/lib/iptables/rules-save`

- В редакторе прописать правило для открытия нужного порта.

Пример файла `rules-save`

```
*filter
:INPUT DROP [31:1752]
:FORWARD DROP [0:0]
:OUTPUT DROP [0:0]
:ACL-SSH - [0:0]
-A INPUT -m conntrack --ctstate RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -j ACL-SSH
-A INPUT -p icmp -m icmp --icmp-type 8 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp -m tcp --dport 10050 -m comment --comment "Accept
zabbix connections." -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 8080 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
-A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
-A OUTPUT -j ACCEPT
-A ACL-SSH -s 10.0.0.0/8 -j ACCEPT
-A ACL-SSH -j DROP
COMMIT
```

- Сохранить изменения. После сохранения требуется выполнить команду

```
sh
sudo iptables-restore < /var/lib/iptables/rules-save
```

- Выполнить установку **haproxy**:

```
sh
sudo apt install haproxy
```

- Начать редактирование конфигурационного файла

```
sh
sudo nano /etc/haproxy/haproxy.cfg
```

- В секции `listen stats` указать корректный путь до сертификата и изменить `stats auth suod:<change_me>` на ваш пароль.

```
listen stats
bind *:8080 ssl crt /etc/ssl/private/suod.local.pem
http-request redirect scheme https unless { ssl_fc }
stats enable
stats uri /
```

```
stats refresh 5s
stats realm Haproxy\ Statistics
stats auth suod:<change_me>
http-request redirect scheme https unless { ssl_fc }
```

– В секции *frontend suod-front* указать путь до сертификата, в *bind* указать адрес текущего сервера. порты 80 и 443 предварительно должны быть открыты!

```
frontend suod-front
bind 10.10.10.2:80
bind 10.10.10.2:443 ssl crt /etc/ssl/private/suod.local.pem
http-request redirect scheme https unless { ssl_fc }
default_backend suod-ingress
```

– В секции *backend suod-ingress* изменять имя *worker1* и адрес сервера на реальное имя *worker* узла **Kubernetes**. В случае, если узлов *worker* несколько, следует указать каждый. На целевых узлах должен быть открыт порт 80!

```
backend suod-ingress
balance roundrobin
server worker1 10.10.10.5:80
```

– Сохранить изменения и перезапустить сервис **HA proxy**:

```
sudo systemctl restart haproxy
```

– Проверить статус сервиса **HA proxy**

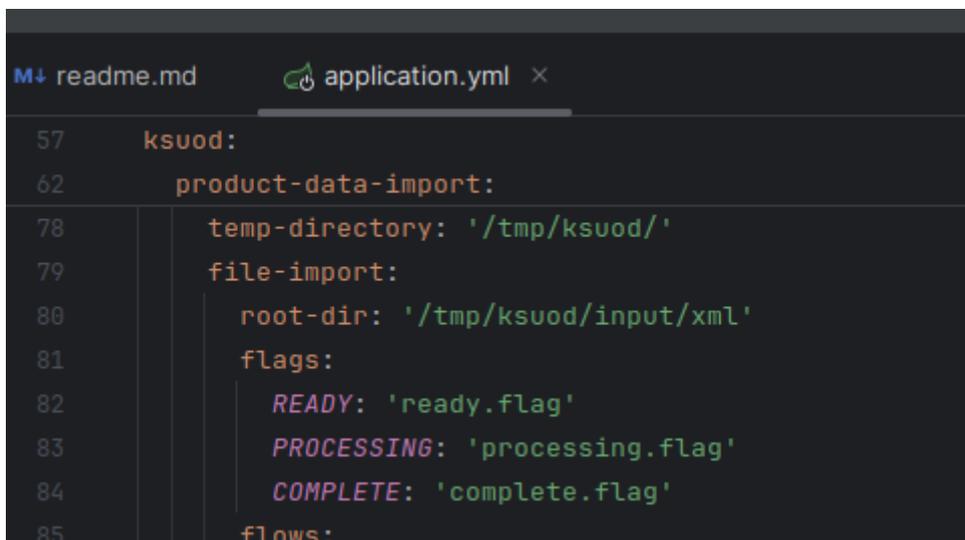
```
sudo systemctl status haproxy
```

6.12 Настройка Системы

6.12.1 Для того, чтобы Система приступила к обработке (например, миграции) входных данных, эти данные, предварительно подготовленные, должны быть размещены в определенной папке.

6.12.2 Для доступа к источнику входных данных, необходимо предоставить доступ с серверов входящих в кластер, к ресурсу на сервере на котором в папке находятся данные для миграции.

6.12.3 В конфигурационном файле микросервиса *product-data-import* (далее также – *import-data*) необходимо указать полный путь к источнику данных. Например:



```
57     ksuod:
62       product-data-import:
78         temp-directory: '/tmp/ksuod/'
79         file-import:
80           root-dir: '/tmp/ksuod/input/xml'
81           flags:
82             READY: 'ready.flag'
83             PROCESSING: 'processing.flag'
84             COMPLETE: 'complete.flag'
85           flows:
```

6.12.4 Для обеспечения процесса интеграции также следует выполнить настройку маппинга. Маппинг (от англ. mapping) — процесс, который позволяет установить соответствие между несколькими группами данных, атрибутов или структурами. Маппинг, применяемый при интеграции КТД, настраивается и ведется в специальных конфигурационных файлах YML-формата, содержащих правила соответствия отдельных объектов, атрибутов, связей, специальных символов, моделей данных между собой. Порядок настройки маппинга приведен в приложении 1.



7 Техническая поддержка

7.1 Техническая поддержка Системы включает:

- гарантийную поддержку;
- дополнительную техническую поддержку.

7.2 В случае выявления неисправностей или возникших вопросов в ходе установки и настройки Системы, Заказчик может обратиться в службу технической поддержки Разработчика путем направления запроса по электронной почте на адрес ssa@ksuod.ru.

7.3 Регламенты технической поддержки описаны в документе **«Ошибка! Источник ссылки не найден.»**.

Приложение 1. Настройка маппинга

Маппинг (от англ. mapping) — процесс, который позволяет установить соответствие между несколькими группами данных, атрибутов или структурами. Маппинг, применяемый при миграции данных, настраиваемый и ведется в специальных конфигурационных файлах YML-формата, содержащих правила соответствия отдельных объектов, атрибутов, связей, специальных символов, моделей данных между собой.

Выделяют следующие группы правил, в соответствии с которыми выполняется маппинг:

- Правила сопоставления атрибутов;
- Правила сопоставления объектов;
- Правила сопоставления связей.

П1.1 Правила сопоставления атрибутов:

- один к одному — необходимо заполнить атрибуты:
 - «Атрибут системы-источника» – имя атрибута из исходного XML;
 - «Атрибут системы-приемника» – GUID атрибута в которой необходимо конвертировать.
- атрибут объекта в атрибут связи — необходимо заполнить атрибуты:
 - «Атрибут системы-источника» – имя атрибута из исходного XML;
 - «Атрибут системы-приемника» – GUID атрибута в которой необходимо конвертировать;
 - «Признак атрибута связи» – заполнить любым значением.
- атрибут в атрибут с ед. измерения — необходимо заполнить атрибуты:
 - «Атрибут системы-источника» – имя атрибута из исходного XML;
 - «Атрибут системы-приемника» – GUID атрибута в которой необходимо конвертировать;
 - «Атрибут со значением ЕИ» – наименование атрибута содержащего единицу измерения в исходном XML.
- атрибут значение и атрибут единицы измерения в атрибут с ед. измерения — необходимо заполнить атрибуты:
 - «Атрибут системы-источника» – имя атрибута из исходного XML;
 - «Атрибут системы-приемника» – GUID атрибута в которой необходимо конвертировать;
 - «Значение ЕИ» – код ОКЕИ для единицы измерения.
- атрибут значение в атрибут для конкретного типа объекта — необходимо заполнить атрибуты:
 - «Атрибут системы-источника» – имя атрибута из исходного XML;

«Атрибут системы-приемника» – GUID атрибута в которой необходимо конвертировать;

«Тип объекта в системе-источнике» – имя типа объекта из исходного XML;

П1.2 Правила сопоставления объектов:

- один к одному— необходимо заполнить атрибуты:

«Тип объекта в системе-источнике» – имя объекта из исходного XML;

«Тип объекта в системе-приемнике» – GUID объекта, в который необходимо конвертировать.

- один к одному с формирование первоначального заголовка— необходимо заполнить атрибуты:

«Тип объекта в системе-источнике» – имя объекта из исходного XML;

«Тип объекта в системе-приемнике» – GUID объекта, в который необходимо конвертировать;

«Правило формирования заголовка объекта» – имена атрибутов в исходном XML.

- тип объекта после конвертации зависит от вхождения— необходимо заполнить атрибуты:

«Тип объекта в системе-источнике» – имя объекта из исходного XML;

«Тип объекта в системе-приемнике» – GUID объекта, в который необходимо конвертировать;

«Тип родительского объекта-источника» – имя родительского объекта из исходного XML.

Приоритетное правило, проверяется первым.

П1.3 Правила сопоставления связей:

- связь зависит от типа родительского и дочернего объекта— необходимо заполнить атрибуты:

«Тип объекта-родителя связи» – имя объекта из исходного XML;

«Тип дочернего объекта связи» – имя объекта из исходного XML;

«Тип связи системы-приемника» – GUID типа связи, в который необходимо конвертировать.

Если тип связи должен создаваться одинаковым при неизменном родительским или дочернем типе объекта, то вместо имени можно вставить знак «» который означает любой тип объекта.*

- связь зависит от типа связи, указанной в исходном XML— необходимо заполнить атрибуты:

«Тип связи системы-источника» – имя типа связи из исходного XML;
«Тип связи системы-приемника» – GUID типа связи, в который
необходимо конвертировать.

Указанные правила задются в специальных конфигурационных файлах:

- application-metadata.yml
- application-meta-objects.yml
- application-meta-attributes.yml
- application-meta-relations.yml

Данные файлы хранят конфигурационную информацию об объектах, атрибутах и связях, которые связаны между собой следующим образом (рисунок П1.1). Описание конфигурационных файлов приведено в разделе 6.

Процедура валидации вносимых изменений в решении не предусмотрена.

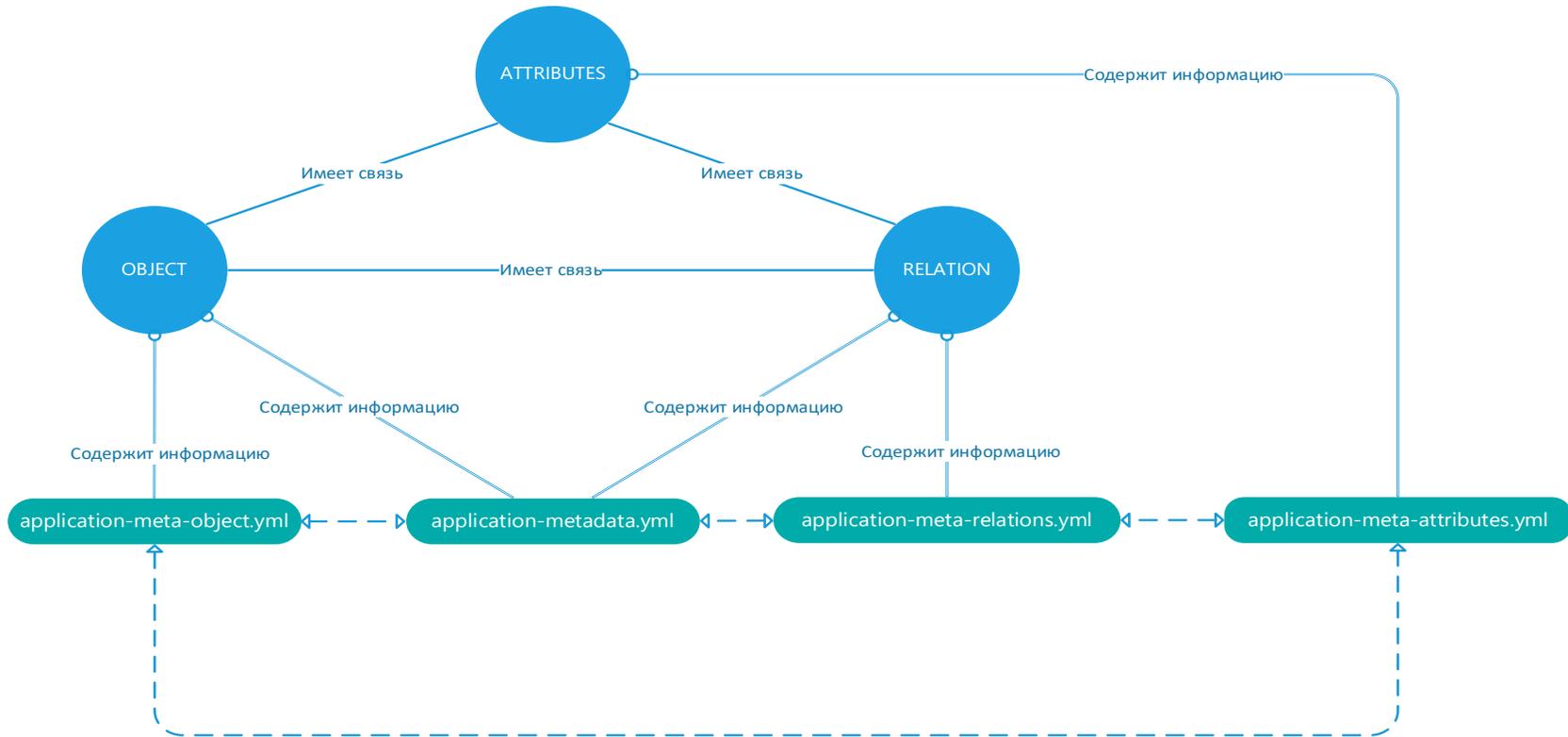


Рисунок П1.1. – Связь конфигурационных файлов

```

[DirectModel]:
type-name: JT-представление документа
guid: cadd94e9-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
id: 1715
attributes: [ revision, designation, name, description, 'файл', 'Владелец (строка)']
  
```

```

[Владелец (строка)]:
  
```



**Единая корпоративная система управления
жизненным циклом изделия на отечественной платформе**

Рисунок П1.2. – Связь параметров конфигурационных файлов

П1.4 Пример настройки маппинга

Порядок действий при настройке маппинга рассмотрим на следующих примерах.

П1.4.1 Добавление объекта нового типа

Допустим, в процессе работы возникла необходимость добавить в маппинг объект нового типа (object_type=«Сборочные единицы»).

В исходном xml-файле это выглядит так:

```
<PRODUCT item_id="176453" uom="796" owning_user="s.y.rozov" object_type="Сборочные единицы"
  <VERSION owning_user="s.y.rozov" uid="j1ldK4494Tv0c0" version="000">
    <ATTRLIST>
      <ATTR name="Наименование" value="Сборка 2" />
      <ATTR name="Головное изделие" value="0" />
      <ATTR name="Литера" value="" />
      <ATTR name="Масса" value="0.000" />
      <ATTR name="Единица измерения" value="1/1" />
```

Последовательность действий следующая:

1. Находим соответствующий тип объекта в базе. Если соответствующего объекта нет, его необходимо предварительно создать.
2. Добавляем в конфигурационный файл *application-meta-object.yml* информацию о найденном объекте следующим образом:

```
14      Сборочные единицы:
15      type-name: Сборочные единицы
16      guid: cad00132-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
17      id: 1074
18      attributes: [ ]
19      parent: Products
```

3. Сравниваем название найденного объекта и название объекта во входном xml файле.
4. Если имена совпадают («Сборочные единицы» и «Сборочные единицы»), изменение в маппинг завершено.
5. Если имена не совпадают («Сборочные единицы» и «Сборочная единица»), редактируем (добавляем строку) в *application-metadata.yml*, в которой указываем название из xml и найденного объекта:

```
object-type-mapping:
  SPB5_PKI: Part
  SPB5_Assy: Assembly
  '[Деталь]': Part
  '[Комплектующее]': Part
  '[Сборочная единица]': 'Сборочные единицы'
```

На этом внесение изменений в маппинг завершено.

П1.4.2. Добавление новых атрибутов к объекту

Допустим, в процессе работы возникла необходимость добавить в процесс машинга обработку нового атрибута «*Масса*».

В исходном xml-файле этот атрибут выглядит так:

```
<PRODUCT item_id="176453" uom="796" owning_user="s.y.rozov" object_type="Сборочная единица"
  <VERSION owning_user="s.y.rozov" uid="jjldK4494Tv0cD" version="000">
    <ATTRLIST>
      <ATTR name="Наименование" value="Сборка 2" />
      <ATTR name="Головное изделие" value="0" />
      <ATTR name="Литера" value="" />
      <ATTR name="Масса" value="0.000" />
      <ATTR name="EM массы на чертеже" value="166" />
```

Последовательность действий следующая:

- Находим соответствующий атрибут в базе. Допустим, его Обозначение = Масса, guid= cad00275-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
- Найденный в базе атрибут записываем в конфигурационный файл *application-meta-attributes.yml*, заполняя соответствующие строки:

```
'[Масса]':
  name: Масса
  guid: cad00275-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
  id: 1000
  type: ftMeasured
```

- В исходном XML-файле смотрим, к какому объекту принадлежит атрибут

```
<PRODUCT item_id="176453" uom="796" owning_user="s.y.rozov" object_type="Сборочная единица"
  <VERSION owning_user="s.y.rozov" uid="jjldK4494Tv0cD" version="000">
    <ATTRLIST>
      <ATTR name="Наименование" value="Сборка 2" />
      <ATTR name="Головное изделие" value="0" />
      <ATTR name="Литера" value="" />
      <ATTR name="Масса" value="0.000" />
      <ATTR name="EM массы на чертеже" value="166" />
```

- Находим соответствующий объект в базе
- Найденный в базе объект записываем в конфигурационный файл *application-meta-objects.yml*:

```
14   Сборочные единицы:
15     type-name: Сборочные единицы
16     guid: cad00132-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
17     id: 1074
18     attributes: [ 'Масса' ]
19     parent: Products
```

- Если атрибут во входном XML записан вне секции <VERSION>,

```
<PRODUCT item_id="СИ01.6458.С61" uom="796" owning_user="s.y.rozov" object_type="Сборочная единица" semantic_uid="1117" />
<ATTRLIST>
  <ATTR name="Масса" value="7"/>
</ATTRLIST>
<VERSION owning_user="s.y.rozov" uid="E3kZt3f34Tv0cD" version="000">
```

то записываем его обработку в *ItemRevisionConverter.groovy* так:

```
attribute 'Код организации', { versionOrgCode != null ? versionOrgCode : '' }
attribute 'Масса', { obj.properties?.'_product'?.'_Масса' as String }
attribute 'Главное изделие (признак)', { }
```

- Если атрибут во входном XML записан в <VERSION>,

```
<VERSION owning_user="s.y.rozov" uid="E3kZt3f34Tv0cD" version="000">
  <ATTRLIST>
    <ATTR name="Наименование" value="Корпус в сборе"/>
    <ATTR name="Главное изделие" value="0"/>
    <ATTR name="Литера" value="01"/>
    <ATTR name="Масса" value="204"/>
    <ATTR name="Формат (изделие)" value="1117"/>
  </ATTRLIST>
</VERSION>
```

то записываем его обработку в *ItemRevisionConverter.groovy* так

```
}
attribute 'Масса', { obj.properties?.'_version'?.'_Масса' as String }
attribute 'Формат (изделие)', { obj.properties?.'_version'?.'_Формат' as String }
```

- Если атрибут записан в секции <BOMLINE>

```
<BOMLINE item_id="Крыг10 ГОСТ 7417 50 ГОСТ 1050"
  semantic_uid=""
  occ_type="Основной материал"
  sequence_no="10"
  quantity="1.0"
  quantity_uom="166"
  object_type="Полуфабрикат">
  <ATTRLIST>
    <ATTR name="Масса" value="7"/>
    <ATTR name="Формат (изделие)" value="1117"/>
  </ATTRLIST>
</BOMLINE>
```

- Смотрим в *xml*, к какой связи относится атрибут (в данном случае, «Полуфабрикат» относится к «Заготовке», связь «Заготовка^Полуфабрикат»)

```
<PRODUCT item_id="060896" uom="796" owning_user="al.vl.popov"
  object_type="Заготовка" semantic_uid="" uid="ZLb9Ragr4Tv0cD">
  <VERSION owning_user="al.vl.popov" uid="ZPR9Ragr4Tv0cD" version="00"
    <ATTRLIST>
      <ATTR name="Идентификатор" value="060896"/>
      <ATTR name="Ревизия" value="000"/>
      <ATTR name="Наименование" value="Заготовка"/>
    </ATTRLIST>
    <STATUS status_id="-1073663586" name="ОКР" from="2020-09-03T09:1
    <BOM name="060896-000-Состав" uid="ZXf9Ragr4Tv0cD">
      <BOMLINE item_id="Круг10 ГОСТ 7417 50 ГОСТ 1050" semantic_uid
        object_type="Полуфабрикат">
```

- Ищем связь в файле *application-meta-relations.yml*.

```
[Заготовка^Полуфабрикат]: ProcessStructure
'[Заготовка^Полуфабрикат]': ProcessStructure
[[Обработка_единицы^Материал]: Material]
```

Если там связь не найдена или связь составная (например, «Заготовка^Полуфабрикат»), то сначала выполняем поиск в *application-metadata.yml*, затем найденное наименование типа ищем в *application-meta-relations.yml*

```
ProcessStructure:
  type-name: Технологический состав
  guid: cad0019f-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
  id: 1002
  attributes: [ position, 'Тип вхождения в ТП', 'Сортировка', 'Номер объект
    'Н.расх (Сред)', 'Н.расх (Факт)', 'Единица величины', 'Номер
    'Ширина реза от инструмента (В)', 'Масса заготовки', 'Отход
    'Чистовые размеры', 'КДЗ', 'Геом. параметры', 'КИМ']
```

- Если атрибута в найденной связи нету, добавляем его

```
ProcessStructure:
  type-name: Технологический состав
  guid: cad0019f-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
  id: 1002
  attributes: [ position, 'Тип вхождения в ТП
    'Н.расх (Сред)', 'Н.расх (Факт)
    'Ширина реза от инструмента (
    'Чистовые размеры', 'КДЗ', 'Ге
    'Масса']
```

- Добавляем обработку атрибута в *StructureRelationConverter.groovy*

```
attributes.add(attribute(typeKey, key: "Масса",
  occurrence?.properties?.'Масса' as String))
```

- Если атрибут записан в <ICO>,

```
<ICO class_id="PLM0606">
  <ATTRLIST>
    <ATTR name="Мацца" value="7"/>
```

пишем обработку в *ItemRevisionConverter.groovy*

```
attribute 'Мацца',
    { obj.properties?..'icoEntryAttrs'?..'Мацца' as String }
```

- Если атрибут имеет тип «*ftDateTime*»

```
'[Дата внедрения ТП]':
  name: Дата внедрения ТП
  guid: 16b70f6e-317a-43ed-8e97-b92a9fb1d19a
  id: 18790
  type: ftDateTime
```

пишем обработку в *ItemRevisionConverter.groovy*

```
dateTimeAttribute 'Дата внедрения ТП',
    { obj.properties?..'version'?..'Дата внедрения' as String }
```

- Если атрибут имеет тип *ftObjectLink*, при его записи возможно добавление поля *link-guid*.

```
'[Ед. измерения]':
  name: Ед. измерения
  guid: 34d11d34-1904-400a-b91d-0a1021d7703f
  id: 18766
  type: ftObjectLink
  link-guid: cad0000b-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
```

Обработка атрибута с таким полем

```
linkAttribute | key: 'Ед. измерения',
    supplierValue: { obj.properties?..'version'?..'uom' as String }
```

- На этом добавление нового атрибута завершается

П1.4.3. Добавление новой связи

Допустим, в процессе работы возникла необходимость добавить в процесс маппинга обработку новой связи «***Ссылка на ЦЗ***»

В исходном xml-файле связь «***Ссылка на ЦЗ***» выглядит так:

```
<PRODUCT item_id="PreRSC_Example_1_111" uom="796" owning_user="u.m.mihaylova" object_type="ФЦЗ">
  <VERSION owning_user="u.m.mihaylova" uid="X5gZeQcb4Tv0cF" version="1">
    <ATTRLIST>
      <ATTR name="Цех-участник основной (признак)" value="1"/>
      <ATTR name="shop" value="110.04"/>
      <ATTR name="Назначенное бюро" value="БМН"/>
      <ATTR name="Начальник тех.бюро" value="i.i.ivanov"/>
      <ATTR name="Начальник цеха" value="p.p.petrov"/>
      <ATTR name="Вид работ" value="21"/>
    </ATTRLIST>
    <RELATION rel_type="Ссылка на ЦЗ" item_id="Цехозаход_1" semantic_uid=""
      object_type="Передельный техпроцесс"/>
  </VERSION>
</PRODUCT>
```

Последовательность действий следующая:

- В базе находим связь, которой соответствует связь «Ссылка на ЦЗ» (допустим она называется «Технологическая связь с расцеховкой»).
- Записываем следующий блок в *application-meta-relations.yml*:

```
'[Технологическая связь с расцеховкой]':
  type-name: Технологическая связь с расцеховкой
  guid: cad005b0-306c-11d8-b4e9-00304f19f545
  id: 1009
  attributes: [ ]
```

- Если наименование связи в исходном xml-файле не совпадает с наименованием соответствующей связи в базе, прописываем в *application-metadata.yml* следующую строку в разделе *relation-type-mapping*:

```
relation-type-mapping:
  '[Ссылка на ЦЗ]': 'Технологическая связь с расцеховкой'
```

- На этом добавление новой связи завершается.